NINTENDO 64 - PLAYSTATION - SATURN - MEGA DRIVE

Ano I - Nº 08 - R$ 2,50

MAIS DICAS
MENOR PREÇO

SUPER NES - NINTENDO - MASTER - 3DO - NEO GEO CD - ARCADE E M

PLAYSTATION

FIFA SOCCER '98

RESIDENT EVIL 2

SATURN

SONIC R

X-MEN VS. STREET

NINTENDO 64

FIFA SOCCER '98

NBA LIVE '98

GAME SHARK

XENOGEARS (PS)

BUST A MOVE D&R (PS)

BOMBERMAN WORLD (PS)

NAGANO W. O. '98 (N64)

MAGICAL SCHOOL LUNAR (SAT)

VOCÊ ACHOU O VERÃO MUITO QUENTE? ENTÃO DERRETA-SE COM ESTAS OFERTAS.

• PLAYSTATION •

2x R$ 174,50
OU 1+9x 44,10
GRÁTIS: 1 jogo clássico*

JOGOS DISPONÍVEIS (R$ 89,90 cada):
AÇÃO: Resident Evil 2, Tomb Raiders 2, Mega Man X4, Time Crisis c/ Arma [R$129.90], Resident Evil Dir. Cut, Lost World, Duke Nukem 3D;
AVENTURA: Mortal K Mythologies, Nightmare Creatures, Pitfall 3D, Crash Bandicoot 2, Gex 2, Riven: Sequel to Myst;
ESPORTE: FIFA WC 98, NBA Live '98, Nagano W Olympics;
LUTA: Street Fighter Collection, Marvel Super Heroes, X-Men Children, Street Fighter EX Plus Alpha, Cardinal Syn;
RPG: Final Fantasy 7, Wild Arms, Final Fantasy Tactics, Castlevania: SON, Deathtrap Dungeon, Tactics Ogre Battle;
SIMULAÇÃO: Need For Speed: V-Rally, Need For Speed 2, Nascar Racing 98, Formula 1: Champ Ed; e muitos outros.

OFERTA ESPECIAL: 1 CONSOLE + 1 GAME = CONTROLE EXTRA OU CARTÃO DE MEMÓRIA*

• NOVIDADES PSX •

AVENTURA:
Bloody Roar
Rascal
ESPORTE:
NBA Jam '98
LUTA:
Dead Or Alive
RPG:
Breath Of Fire 3
Diablo
Broken Sword
SIMULAÇÃO:
Newman Haas Racing
Road Rash 3D
San Francisco Rush

• ACESSÓRIOS •

N64		PSX		SAT	
Adaptador RF	R$ 49,90	Adaptador RF	R$ 49,90	Adaptador RF	R$ 49,90
Contr. SharkPad Pro	R$ 59,90	Cartão Mem. Transp.	R$ 59,90	Controle Arcade	R$ 89,90
		Controle Analógico	R$ 74,90	Controle Básico	R$ 39,90
		Controle Arcade	R$ 89,90	Conversor Japonês	R$ 39,90
		Controle Básico	R$ 39,90	Game Shark	R$ 94,90
Controle Arcade	R$ 89,90	Controle Original	R$ 69,90		
Controle Mad Katz	R$ 44,90	Contr. Turbo Transp.	R$ 59,90		
Game Shark	R$ 94,90	Game Shark	R$ 94,90		
Memory Card 1 MB	R$ 49,90	Mega Memory Card	R$ 74,90	Memory Card Plus	R$ 74,90
TremorPak Plus	R$ 59,90	Pistola Auto-Reload	R$ 74,90	Pistola Auto-Reload	R$ 74,90
Volante Mad Katz	R$ 129,90	Volante Mad Katz	R$ 129,90	Volante com Pedal	R$ 129,90

BRINDE: Compras acima de R$ 150,00 ganham exclusivo CHAVEIRO com TETRIS.

• SATURN •

2x R$ 174,50
OU 1+9x 44,10

INCLUI GRÁTIS: 3 GAME PACK
- Virtua Fighter 2
- Virtua Cop
- Daytona USA; e + 1 GAME CLÁSSICO*

JOGOS DISPONÍVEIS (R$ 89,90 cada):
AÇÃO: Resident Evil, The Lost World, Mega Man X4, Duke Nukem 3D, Bomberman, Tomb Raider;
AVENTURA: Enemy Zero, Sonic Jam, Virus: The Game, Warcraft 2: The Dark Saga, Sonic R, Croc;
ESPORTE: FIFA Road To World Cup 98, Worldwide Soccer 98;
LUTA: Street Fighter Collection, Marvel Super Heroes, Mortal Kombat Trilogy, Dead Or Alive, Last Bronx, Fighters Megamix;
RPG: Shining The Holy Ark, Albert Odyssey, Diablo;
SIMULAÇÃO: S•ga Touring Car, Nascar '98; e muitos outros.

• NOVIDADES SAT •

AÇÃO:
House of the Dead
ESPORTE:
Steep Slope Sliders
Winter Heat
RPG:
Lunar: Silver Star Story
Magic Knight Rayearth
Panzer Dragoon Saga
LUTA: [Japonês/R$119,90]
Darkstalkers 3 (Vampire)
King of Fighters '97
Samurai Shodown 4
X-Men vs. Street Fighter

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE** E IMPOSTO JÁ INCLUÍDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE AGORA (011) 7295-9666 E RECEBA EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
http://www.dshop.com

Preços e ofertas válidos enquanto durar o estoque. Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. Consoles fornecidos no sistema NTSC. - * Ofertas válidas somente para compras efetuadas em conjunto. / ** Para consoles: frete incluso apenas para o estado de SP. - Pagamento em 2X somente para cheques. Pagamentos em 10X sujeito à aprovação de crédito. / ● Consulte relação de clássicos no momento da compra

REVISTA
GAMERS PRÓ-DICAS
É uma publicação da

EDITORA ESCALA LTDA

DIRETOR PRESIDENTE
Hercílio de Lourenzi

DIRETOR COMERCIAL
Alvaro Mattar

GERENTE ADMINISTRATIVO
Nilson Luiz Festa

GERENTE GRÁFICO
Jamil de Almeida

ASSISTENTES DE DIRETORIA
Vera Lúcia P. de Morais
Antônio Corrêa
Alessandra de Campos
Luiz Eduardo S. Marcelino

Em parceria com a Rede:

CONSELHO EDITORIAL
Ivan Battesini
Francisco Motta
Nagato Hara

DIRETOR EXECUTIVO
Ivan Battesini

COODERNAÇÃO
Donizete de Paula

SUPERVISÃO E EDIÇÃO DE CAPA
Fabio Santana de Souza

REDATORES
Homero Letonai
Eric Araki
Gilsomar P. Livramento
Leandro Gusmão Siman
Rômulo M. S. Gentil

PUBLICIDADE
☎ (011) 3641-0444

ILUSTRAÇÃO DE CAPA E VINHETAS
Opera Graphica

COLABORADORES
Willian da Costa
Walquiria Panicacci
Tarcísio Motta
Ivani Battesini
Paulo José S. Misteroni

BUREAU
N. D. R.

DISTRIBUIÇÃO
DINAP

IMPRESSO NA PLURAL EDITORA E GRÁFICA

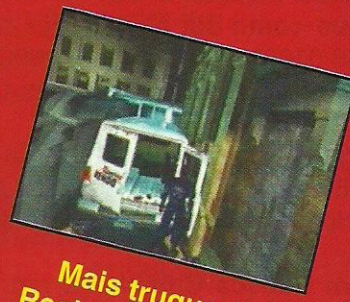
GAMERS PRÓ-DICAS
Editora Escala Ltda.: Rua Estela Borges Morato, 573 - Bairro do Limão São Paulo - SP CEP 02722-000
Fones: (011)266-3166 - (011)265-1127

EDITORIAL

Mais uma edição, mais novidades pintando e a galera nos escrevendo sem parar, nossos fiéis colaboradores. O pessoal quer saber de tudo, às vezes pedem respostas por carta, mas infelizmente não podemos atender a esses pois, NÃO POSSUÍMOS SISTEMA DE ATENDIMENTO POR CARTA.

Enquanto isso, vamos dando todas as dicas deTomb Raider 2 e Resident Evil 2, as para serem usadas normalmente e as para o Game Shark, só faltando a explicação dos códigos "Joker Command", que explicaremos na próxima edição.

Fomos muito bem aceitos lançando a coluna Dicas dos Leitores, que sempre estiveram presente, mas nesta edição ocuparam 4 páginas, onde leitores atendem pedidos de outros leitores. Só pedimos que, se possível, escrevam à máquina ou em letra de forma, porque às vezes, realmente não dá para entender certas cartas. E alguns leitores copiam dicas da própria revista para nos mandar, quando nós pedimos que mandem dicas inéditas ou, pelo menos, que não saíram ainda na Pró-Dicas. Mas, mesmo assim, agradecemos a todos que nos prestigiam.

Personagens secretos de Marvel VS. Capcom do Arcade

Mais truques de Resident Evil 2 para Playstation

Dicas, dicas, dicas

Olá de novo! Parabéns pela revista que está ficando cada vez melhor. Li a Pró-Dicas nº 7, ficou ótima, mas os códigos para Game Shark do jogo Resident Evil 2, apesar de estarem bem organizados, faltaram algumas explicações, como: não se deve colocar no baú do Leon ou no seu inventário, as armas da Claire, ou vice-versa. Também faltaram os códigos de auxílio para se ter, inteiras, as armas de grande porte (que ocupam 2 slots), o que deve ter deixado muita gente chupando o dedo, pois as armas pela metade, travam o jogo. Por isso acho que talvez se interessem em publicar os códigos que tenho. Eles são:

Todas as armas no baú, com munição infinita (*código de auxílio)

Leon

800CCBA4 FF02
800CCBA8 FF04
800CCBAC FF05
800CCBB0 FF06
800CCBB4 FF06
800CCBB8 FF07
800CCBBC FF0F
800CCBBE FF0F*
800CCBC0 FF10
800CCVC2 FF10*
800CCBC4 FF11
800CCBC6 FF11*
800CCBC8 FF12
800CCBCA FF12*

Após usar os códigos, desligue o Game Shark.

Claire

800CC968 FF03
800CC96C FF09
800CC970 FF0A
800CC974 FF0B
800CC978 FF0C
800CC97C FF0D
800CC980 FF0E
800CC982 FF0E
800CC984 FF0F
800CC986 FF0F*
800CC988 FF11
800CC98A FF11*
800CC98C FF12
800CC98E FF12*

Após usar os códigos deve-se desligar o Game Shark.

Bio Hazard Director's Cut ou Resident Evil
Jogue como Jill na história de Chris

800 8668 0100*
800C86B6 CF7E

Nota: comece um novo jogo do Chris.

Jogue com Chris na história de Jill

800C8668 0000*
800C86B6 CF7E

Nota: Comece um novo jogo da Jill.

Jogue com Rebeca Chamber's em qualquer das histórias

800C8668 0300*
800C86B6 CF7E
800C8790 0F02
800C8792 0F04

Nota: Comece um novo jogo qualquer.
Nota 1: Após usar os códigos, desligue o Game Shark.

Cícero Miranda de Lima
Goiânia - GO

Esta é a segunda carta que escrevo para vocês. Espero sinceramente que tenham recebido minha outra carta, pois tinha dicas de Nintendinho. Em uma das edições, o leitor Solano O. dos Santos pediu dicas sobre Duck Tales 2, então, estou mandando uma para este jogo e mais algumas de outros jogos. Aqui vão:

CAPITÃO PLANETA

Password para a fase 8: 799274

DUCK TALES

Tente sempre juntar bastante dinheiro nas fases e ache o Capitão Boing. Responda yes (para sair da fase. Espere a contagem de dinheiro e volte para a mesma fase. Esta manha é ótima, pois no final do jogo, o final muda, de acordo com a quantia de dinheiro que você conseguiu juntar.

DUCK TALES 2

Na fase das Pirâmides, em alguma parte do jogo, surgem uns nºs: 4, 3, 2, 1. A seqüência correta para abrir a portas é a seguinte:
Dê 3 pulos sobre o primeiro bloco
Dê 2 pulos sobre o terceiro bloco
Dê 1 pulo sobre o quarto bloco
Dê 4 pulos sobre o segundo bloco

MAGIC OF SHERAZADE

Password para ver o final do game: END

ROBIN HOOD - THE PRINCE OF THIEVES

Na tela de apresentação, aperte A oito vezes, e B oito vezes. Depois selecione New Game e coloque uma destas passwords. O nome das fases está de acordo como elas acontecem.

WALL
LOCKSLEY
DUBOIS
CHASE
CATHEDRA
BOAR
WELL
CHAPEL
MASTER
TAX
POND
VILLAGE
CELTS
TOWN
TOWNHANG
CASTLEIN

Fernando Peres Farto da Silva e Graciano Menegheti Siqueira
Assis - SP

Falha nossa

Na Gamers Pró-Dicas número 5, a password da 3ª fase do Top Gear para Super NES saiu LEGEND e o correto é GEARBOX. Queria saber se existe alguma password para trocar os nomes dos jogadores em International Super Star Soccer do Super NES. Obrigado e continuem assim!

Marcelo de Castro
Canoas - RS

Infelizmente não conhecemos a password que você nos pede.

GAMERS PRÓ-DICAS
Rua Pio XI, 230 - Alto da Lapa
CEP 05060-000 - São Paulo - SP
E-MAIL: gamers@edescala.com.br

PLAYSTATION

ARCADE

SATURN

SUPER NES

MEGA DRIVE

DICAS DOS LEITORES

PC

X-TUDO

NINTENDO 64

GAME SHARK

AGENT ARMSTRONG

Invencibilidade

Durante o game aperte X, X, X, X, ▲, O, X, □ no controle dois.

Todas as armas

Durante o game aperte O, O, O, ▲, ▲, X, X, □ no controle dois.

Seleção de fases

Durante o game aperte ▲, ▲, ▲, □, □, □, X, X, O no controle dois.

CRASH BANDICOOT 2

10 vidas

Na Warp room, em frente ao level 08 (Bear It), pule 10 vezes em cima do filhote de urso polar e pronto, você ganha 10 vidas na maior moleza.

Diego Rafael F. Figueira
São Paulo - SP

CRITICAL DEPTH

Personagens bonus

Para jogar com Mr. Phatt, você deve terminar o jogo na dificuldade medium.

Para jogar com Agent 326, você deve terminar o jogo com o Mr. Phatt na dificuldade hard. Para jogar com Abbadon, você deve terminar o jogo com Agent 326 na dificuldade hard.

Obs.: Nos códigos a seguir o controle deve estar na configuração original.

Depth Charge

Segure R2 e aperte ←, →, ↑.

Invencibilidade

Aperte L1, R1, L1, R1, ↑, ↓, ←, → enquanto joga.

Quatro Vezes o Dano

Para causar 4 vezes o dano normal, aperte R1, R2, R1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓ enquanto joga.

Quick Fire Combo

Segure ambos os botões de seleção de armas (L1 e R1). Um menu de direções e botões de símbolos irá aparecer ao lado de sua lista de armas. Aperte o direcional ou um dos outros botões próximo à arma desejada. Seja rápido pressionando a série de botões e direções para poder desencadear combos devastadores. Infelizmente, cada arma usada desta forma gastará sua barra de Power. Logo, você poderá ficar sem escudos ou turbo.

Stun Blast

Segure R2 e aperte →, ←, ↑.

Mina de Superfície

Segure R2 e aperte →, ←, ↓.

Armas infinitas

Aperte L1, R1, L1, R1, ↑, ↓, ←, ↓ enquanto joga.

FANTASTIC FOUR

100 Men

Na tela título, aperte ↑, ↑, ↓, ←, →, ↓

Cheat Options

No menu principal, selecione Options, ponha o cursor sobre "Training Mode" e aperte: L1 + R1 + L2 + R2

FIFA SOCCER '98

Dinheiro fácil

Para editar seu bankroll, pressione □, X, □, L2, L1, na tela Club Transfers.

Atributos infinitos para o jogador

Na tela Player Edit, pressione L1, L2, X, □, X.

FINAL FANTASY TACTICS (Japonês)

Music Test

No lugar do seu nome entre com BGMききたい para acessar a tela Music Select.

GRAND THEFT AUTO

Cheat Codes

No lugar do nome do personagem escreva um destes códigos quando começar o jogo:

Código	Efeito
GROOVY	Todas as armas
WEYHEY	9.999.990 pontos
BLOWME	Coordenadas
EATTHIS	Máx. Level desejado

CHUFF Sem polícia
TURF Todas as cidades
MADEMAN Todas as cidades e armas
BSTARD Todas as cidades, armas infinitas e 99 vidas
FECK Liberty City Parte 1 e 2
TVTAN San Andreas Parte 1 e 2

K-1: THE ARENA FIGHTERS

Cores alternativas

Para mudar as cores e/ou uniformes, segure L1 e R1 por alguns segundos na tela título, até ouvir um som *ding* se funcionar.

Boss Code

Escolha "Team Battle" na tela do menu principal. Quando a tela de seleção de personagens aparecer, pressione ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, Start. Master Ishii irá aparecer à direita dos outros lutadores.

Ajuste de força

Durante um round, aperte Start para pausar. Então pressione L2, R1, L1, R1, L2, R1. Você verá números piscando dos lados esquerdo e direito. Use o cursor para mover os números para cima ou para baixo, para cada personagem, aumentando ou diminuindo a força do personagem escolhido de 1 a 9.

Ver o final

Ligue o Playstation com o CD dentro. Segure L1 + L2 + ▲ + ○ + ← em ambos os controles, enquanto o game carrega. Continue segurando-os até o demo começar. Ao invés da introdução normal , você verá o final e os créditos do game.

MASS DESTRUCTION

Seleção de fases

Para acessar qualquer fase, entre com a password TTTTTTTTTTTTGP.

MOTO RACER

Todas as pistas

Na tela título, aperte ↓, ↓, →, ←, ↑, ↑, ○, L2, ▲, X , para poder acionar as 10 pistas reservadas.

Corrida noturna

Aperte ↑, ○, L1, ↓ , ▲, L2, ○, ←, R1, X, na tela título.

Pocket Bikes

Aperte ↑, ↓, R2, L2, ↓, ↑, L1, X, na tela título.

Oponentes lentos

Para deixar seus oponentes a 50 km/h, aperte ↓, ↓, ↓, ○, L1, ○, L2, ↓, ↓, X, na tela título.

Turbo Boost

Aperte ↑, ↑, ↑, ▲, R1, ▲, R2, ↑, ↑, X, na tela título.

Ver os Créditos
Para ver os créditos, aperte ○, ▲, ○, ○, ▲, ○, ↑, →, ←, X, na tela título.

Ver a cena de vitória
Na tela título, aperte ○, ▲, ○, ▲, ○, ▲, L1, ↑, R2, X.

NASCAR 98

Paintball Mode
Durante a corrida, pause o game e vá para Race Statistics. Agora aperte R1 + R2 + L1 + L2.

ONE

Todas as armas
Para usar qualquer uma arma do impressionante arsenal de One, entre com a password "Maxpower".

Vida infinita
Vá para a tela de password e entre com "DIEFOOLS".

Seleção de fases
Para começar em qualquer level, entre com a password "Hevyfeet".

Passwords

Level	Password
2	DIYGIXRA
3	KCSVJTJB
4	RWLKLPBC
5	YQFZMLTC
6	FLZNOHLD

PITFALL 3-D

Vidas extras
Para você obter vidas extras, complete a demo versão de Pitfall 3-D, e entre com a seguinte password **GIVEMELIFE**, agora é só jogar a versão completa.

PORSCHE CHALLENGE

Todas as seqüências devem ser executadas na tela Main Menu. Ao executar qualquer série pela primeira vez, você já aciona na tela a opção Secret Modes. Depois, a cada seqüência que usar, você ouvirá uma gargalhada de confirmação.

Alterar o volume dos efeitos: ← + ○, → + □ + Select
Carro preto: → + □, ← + ○ + Select
Carros invisíveis: □ + ○, L2 + R2, □ + ○, L1 + R2, □ + ○
Pistas ao contrário: ← + ○, ↓ + ▲, → + □
Oponentes loucos: ↑, ←, → + Select
Locutor com voz fina: ↑, ▲, ↑, ▲

Mateus Antonio Svoboda
Curitiba - PR

RED ASPHALT

Estoque infinito
Na tela de menu, segure L2+R2 e depois aperte ←, ←, →, →, □, □, O, O.

Nitro infinito
Durante o game, pause-o e segure R1+R2 e depois aperte ↓, ↓, ↓, O, O, O.

Invencibilidade
Durante o game, pause-o e segure R1+R2 e depois aperte ↑, ←, →, ↓, ▲, □, O, X.

Armas infinitas
Durante o game, pause-o e segure R1+R2 e depois aperte ←, ↑, →, ↓, □, ▲, O, X.

Caos total para jogador 1
Na tela de título segure L2+R2 e depois aperte ↓, →, ↓, →, O, O, O.

RESIDENT EVIL 2

Special Key e Roupas Novas
A chave especial é bem fácil de pegar. No primeiro cenário de qualquer um dos personagens, apenas chegue até o R.P.D. sem pegar nenhuma munição. Entre no Departamento e pegue a caixa de munição para Hand Gun na mesa perto do computador, logo na sala principal. Agora saia novamente e desça a escada do lado de fora do Departamento. Você verá um Zumbi com roupa de militar que normalmente não está lá (quem jogou RE1 logo se lembrará dele, é Brad, o cara do helicóptero). É necessário uns 30 tiros para matá-lo. Quando você finalmente conse-

guir derrotá-lo, examine o corpo dele para conseguir a Special Key, então continue a sua aventura normalmente. Ao chegar na Save Room ao lado da escada no primeiro andar (aquela sala que tem um local com luz vermelha para você revelar filmes), você poderá abrir o armário para trocar a roupa de seu personagem. Leon possui duas opções de roupa diferentes e Claire apenas uma e a arma Colt S.A.A.

Ganhe o Rocket Launcher

Para ganhar esta arma arrasadora, termine um jogo A (primeiro cenário) com uma nota B ou maior. Só para lembrar, o Rocket Launcher tem munição infinita.

Ganhe a Gatling e a Submachine Guns

Para ganhar estas armas, termine um jogo B (segundo cenário) com uma nota B ou maior. Estas armas também têm munição infinita.

The 4th Survivor

Este é um modo de jogo bonus onde você joga com outro personagem chamado "Hunk". Hunk é um dos soldados mandados para roubar o G-Virus de William (mostrado na cena em CG durante o jogo normal). A missão de Hunk é sair dos esgotos e chegar até o segundo andar do Departamento de Polícia. É tipo um Battle Mode, sem nenhum puzzles para resolver ou itens para pegar. Hunk tem apenas algumas armas e munições e os inimigos que aparecem pela frente são fortes, você terá que saber quando desviar, quando atirar e com que arma. Para abrir este modo, termine um primeiro cenário e um segundo cenário obtendo nota A em ambas as missões.

Jogue com Tofu

Se você terminar o game seis vezes seguidas (A, B, A, B, A, B) com nota A cada vez, obter todas as armas e roupas, basicamente todos os segredos, você poderá jogar com Tofu, o último segredo de RE2. Este personagem secreto é um Tofu gigante que deve passar pelo mesmo cenário de Hunk, mas com apenas uma faca. Pauleira pura!

R-TYPES

Controlar velocidade

Pause o game a qualquer momento do jogo. Enquanto segura L2, pressione →, ↑, →, ↑, ↓, ←, ↓, ←, e ○. Isso vai acelerar a sua nave. Se você entrar com os mesmos comandos, mas terminar com "X" em vez de ○, a velocidade de sua nave irá diminuir.

Selecionar estágios e ver o final

Na tela título de R Types, aperte rapidamente L2 10 vezes, então R2 10 vezes. Dá para selecionar todos os estágios e ainda ver o final do game!

SWAGMAN

Level Select

Na tela título, pressione □, □, ↓, ↓.

THE CROW: CITY OF ANGELS

Debug Mode

Entre com a password □, X, □, O, ▲, ▲, O, □, X, □.

Escolher as cenas em CG

Entre com a password ▲, ▲, O, O, O, O, O, O, ▲, ▲.

Long Neck Mode

Entre com a password X, O, ▲, O, □, □, ▲, O, X, O.

Skinny Mode

Entre com a password ▲, ▲, X, □, O, O, □, X, ▲, ▲.

Energia infinita

Entre com a password O, X, ▲, X, O, ▲, □, O, X, □.

MARVEL VS. CAPCOM

Escolher qual dos personagens será o primeiro a entrar na batalha

Na tela de Vs, segure os três botões de soco até que a batalha se inicie. Seu segundo personagem será o primeiro a entrar na batalha.

Enfrente o Gold War Machine

Mate duas duplas com Character Switch (SF + CF), sem perder nenhum dos personagens até o sexto estágio. Lá, a frase "Here Comes A New Challenger" aparecerá, e Golden War Machine será seu próximo oponente.

Jogue com Gold War Machine

O War Machine Dourado (que mais parece o Ironman) possui a habilidade Super Armor, ou seja, assim como Mega Zangief, ele não pode bloquear normalmente. Para jogar com ele, coloque o cursor sobre Zangief e faça a seqüência: ←, ←, ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑, →, →, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ←, ←, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑. O box de Gold War Machine aparecerá sobre o de Zangief.

Enfrente Red Venom

Em todos os estágios, antes de entrar na batalha, durante a tela de Vs, segure os três socos. Consiga sempre o "First Attack". Mate seis duplas com o Character Switch (SF + CF) e uma delas com um Special Partner (SM + CM), sem perder nenhum dos personagens até o sexto estágio. Lá, a frase "Here Comes A New Challenger" aparecerá, e Red Venom será seu próximo oponente.

Jogue com Red Venom

Com Red Venom você terá uma velocidade alucinante, com uma maior facilidade de se encaixar combos e dano elevado. Por outro lado, sua defesa é um pouco mais baixa. Comece um novo jogo. Na tela de seleção de personagens coloque o cursor sobre Chun Li. Mova para as seguintes direções nesta ordem: →, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↑, ↑, ↑, →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ←, ↑. O box de Red Venom irá aparecer sobre o de Chun Li.

Enfrente Hulk Laranja

Mate duas das duplas com Team Super Finishes (↓↘→+SF+CF) sem perder nenhum dos personagens até o sexto estágio. Lá, a frase "Here Comes A New Challenger" aparecerá, e Hulk versão Onslaught juntamente com Wolverine (normal) serão seus oponentes.

Jogue com Hulk Laranja

Hulk Laranja é outra versão do Hulk original. A principal diferença é que este move-se mais rápido e encaixa combos muito mais rapidamente. Todavia, a força é um pouco reduzida a de Hulk. Comece um novo jogo. Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Morrigan. Mova para as seguintes direções, na ordem: →, →, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ↑. O box de Hulk laranja irá aparecer sobre o de Ryu.

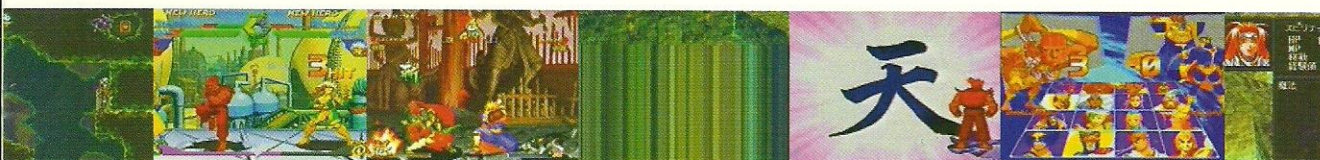
Enfrente Lilith

Em todos os estágios, use pelo menos uma vez o Special Partner (SM + CM). Mate duas duplas com Team Super Finishes (↓↘→ + SF + CF). Mate uma outra dupla com Special Partner Finish (SM + CM) sem perder nenhum dos personagens até o sexto estágio. Lá, a frase "Here Comes A New Challenger" aparecerá, e Lilith será sua próxima oponente.

Jogue com Lilith

A irmã de Morrigan, Lilith, também é selecionável. Seus golpes são os mesmos de Darkstalkers 3. Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Zangief e faça a seguinte seqüência: ←, ←, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑, →, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, →, ↓. O box de Lilith aparecerá sob o de War Machine.

Enfrente Roll

Em todos os estágios, use pelo menos uma vez o Special Partner (SM + CM). Mate uma das duplas com Special Partner Finish (SM + CM). Mate duas outras duplas com o Character Switch (SF + CF) sem perder nenhum dos personagens até o sexto estágio. Lá, a frase "Here Comes A New Challenger" aparecerá, e Roll será sua próxima oponente.

Jogue com Roll

A irmãzinha robótica de Rock, Roll, também pode ser controlada. Ela é quase uma espécie de Rockman + Rush. Comece um novo jogo. Na tela de seleção de personagens ponha o cursor sobre Zangief. Mova para as seguintes direções nesta ordem: ←, ←, ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↑, →, ↑, ↑, →, →.O box de Roll irá aparecer à direita do de Megaman.

Enfrente Shadow Lady

Em todos os estágios, use pelo menos uma vez o Special Partner (SM + CM). Mate uma dupla com um Special Partner Finish (SM + CM). Mate as outras duplas com o Character Switch (SF + CF) sem perder nenhum dos personagens até o sexto estágio. Lá, a frase "Here Comes A New Challenger" aparecerá, e Shadow Lady será sua próxima oponente.

Jogue com Shadow Lady

Shadow Lady é uma espécie de sombra de Chun-Li, como os mesmos golpes e características. Comece um novo jogo. Na tela de seleção de personagens ponha o cursor sobre Morrigan. Mova para as seguintes direções nesta ordem: ↑, →, →, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑, →, →, ←, ←, ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, →, →, ↑, ↑, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓. O box de Shadow Lady irá aparecer abaixo de Gambit.

ESCOLHA SEU SPECIAL PARTNER

Agora você sempre poderá pegar o Special Partner que quiser. Basicamente o truque consiste no fato de que os Special Partners estão organizados de uma forma predeterminada. O primeiro personagem da primeira fileira da caixa de seleção de Special Partners é numerado como 1, enquanto o segundo é 2, e o último da primeira fileira é o 3. O primeiro da segunda fileira é o 4, o seguinte 5 e assim por diante. Agora, segurando START e certos botões antes do menu de Special Partners aparecer, o cursor estará sobre o personagem correspondente (podendo-se até conseguir Shadow ou Sentinel). Para pegar o Special Partner que você desejar, segure os botões que darão uma somatória igual ao número do personagem, sendo: SR=1, SM=2, SF=4, CR=8 e CM=16. Por exemplo, Magneto é o terceiro personagem da quarta fileira, sendo então o número 12. Então você deverá segurar START + SF (4) + CR (8). Afinal, 4 + 8 = 12. Aqui está o procedimento para a primeira batalha:

- escolha seu primeiro personagem;
- em seguida, coloque o cursor sobre o segundo;
- Pressione e mantenha START, enquanto aperta os botões correspondente (confira abaixo as seqüências);
- Mantenha pressionados até que o Special Partner desejado esteja selecionado.

Nas batalhas seguintes, como você não precisa selecionar seus personagens novamente, basta segurar os botões correspondentes na tela de seleção de personagens até que o Special Partner desejado seja selecionado. Veja a relação a seguir para saber quais os botões necessários (além do START) para se pegar cada Special Partner.

(1) Unknown Soldier	SR
(2) Lou	SM
(3) King Arthur	SR + SM
(4) Saki	SF
(5) Toh-Pooh	SR + SF
(6) Devilot	SM + SF
(7) Anita	SR + SM + SF
(8) Pure & Fur	CR
(9) Michelle Heart	SR + CR
(10) Thor	CR + SM
(11) Cyclops	SR + CR + SM
(12) Magneto	CR + SF
(13) Storm	SR + CR + SF
(14) Jubilee	SR + SM + SF + CM
(15) Rogue	SR + SM + SF + CR
(16) Psylocke	SM
(17) Juggernaut	SR + CM
(18) Iceman	SM + CM
(19) Colossus	SR + SM + CM
(20) U.S. Agent	CM + SF
(21) Shadow	SR + CM + SF
(22) Sentinel	SM + CM + SF

Shadow: o Special Partner Secreto

Shadow é o primeiro dos Partners secretos. Ele pode ser acionado 5 vezes e solta o Shadow Justice (Flash Kicks Triplo), para sumir logo em seguida. Use o esquema indicado na dica anterior e pressione SR + CM + SF.

Sentinel: o outro Special Partner Secreto

O mesmo sentinela de X-Men está de volta, sendo um dos mais efetivos Special Partners. Ele voa por toda a tela e, sendo grande, normalmente atinge o oponente em qualquer lugar. Por outro lado, ele pode muito bem ser detido com um projétil (Rockman é especialista nisso), e, sendo invocável somente quatro vezes, não é uma boa idéia desperdiçá-lo. Faça o esquema da dica para se selecionar Special Partners e, então, SM + CM + SF.

MYST

Ver as cenas em CG

Segure L + R na tela de titulo, e ainda com os botões pressionados aperte A + Start e divirta-se com estas super cenas em CG.

NASCAR 98

Dirigir um guincho

Vá para a tela Race Setup e escolha Car Select. Selecione Bobby Labonte ou Kenny Wallace, segure C e aperte ↑, ↓. Comece a corrida e você se tornará um guincho. Por alguma razão, o código mostra um guincho para ambos os jogadores no modo 2 player, mas na corrida os carros estarão normais.

Fat Car Mode

Vá para a tela Game Options e ponha o cursor sobre stereo. Segure Z e pressione B, X,Y e simultaneamente A e B. Você deverá ouvir "Go Buddy Go Go". Agora comece a corrida e pressione START+A+B+C. Quando o game carregar, seu carro terá o dobro da largura.

WireframeTrack

Vá para o menu game options e ponha o cursor sobre control setup. Segure Z e pressione A, B, X e simultaneamente aperte A eY. Você deverá ouvir "Go buddy go go". Comece uma corrida e corra numa pista limpa.

Wireframe Cars

Entre com o código wireframe track e comece a corrida, então pressione START + A + B + C para reiniciar o game.

SONIC R

Personagens bonus

Pegue todas as 5 moedinhas do Sonic em uma corrida, termine entre os 3 primeiros e você ficará cara a cara com o personagem secreto desta pista.

Resort Island - Mecha Sonic
Radical City - MechaTails
Regal Ruin - Egg Robo
Reactive Factory - Mecha Knuckles

Bonus Course

Chegue em primeiro em um dos quatro primeiros cursos e o Radiant Emerald course estará acessível.

Pausa limpa

Enquanto joga, pause o game e aperte X +Y + Z ao mesmo tempo.

Personagens duplicados

O jogador 2 pode jogar com o mesmo personagem que o jogador 1. O primeiro jogador escolhe um personagem e o segundo coloca o cursor sobre o mesmo personagem. Segure X +Y + Z. Isto também funciona para Super Sonic e todos os personagens secretos.

Easy Emeralds

Assim que a corrida começar, segure ← até outro corredor completar 2 voltas.

Head Start

Para conseguir uma largada boa na corrida, segure ↓ e aperte B o mais rápido que puder. Quando a corrida começar, solte o direcional.

Brincar na tela título

Com o direcional dá para mover o R. Se você apertar o botão B, a cor do R vai mudar para metálica. Apertando o botão A volta a cor R original. ApertandoY e X vai escurecer ou clarear o R.

Mecha SonicTip

Um modo simples de se vencer o Mecha Sonic. Depois de pegar as 5 moedinhas consiga MechaTails, que é mais fácil de se conseguir que o Mecha Sonic. Agora use-a para vencê-lo, cortando o máximo de caminhos até o final. Sempre tenha a certeza de estar correndo nas ruínas ou a porta aberta de 20 anéis.

Jogar com Dr. Robotnik

Chegue em primeiro no Radiant Emerald course e Dr. Robotnik estará acessível.

Jogar com o Super Sonic

Para tornar-se Super Sonic, encontre todas as Chaos Emeralds. Veja como encontrá-las:

1. Emerald: Island course (atrás da porta que abre com 50 argolas)
2. Emerald: City course (atrás da porta que abre com 20 argolas, no fundo do curso após cair no buraco da rua, na

rua estreita após o túnel)
3. Emerald: City course (atrás da porta que abre com 50 argolas)
4. Emerald: Ruins course (atrás da entrada que abre com 50 argolas, localizado no lado esquerdo do curso à esquerda, depois do início)
5. Emerald: Ruins course (atrás da entrada que abre com 20 argolas, posicionado à direita, na sua frente, após a corrida em cima da rampa)
6. Emerald: Factory course (atrás da entrada que abre com 50 argolas, logo após o loop a esmeralda irá ser lançada da máquina à sua frente)
7. Emerald: Factory course (atrás da entrada que abre com 50 argolas, logo após o loop à esquerda da rampa onde um acelerador está localizado. A esmeralda pulará para fora do submarino que espera por você à direita)

Ring Station

Após o acelerador da Reactive Factory, continue indo em frente sem parar. Quando você alcançar a bifurcação, escolha a da esquerda. Se continuar por esta estrada você terminará passando por uma placa que diz RING. Pare diante dela e, se você esperar pelos anéis, receba 999 argolas.

Zoom In

Na tela principal, a de personagens e a maioria das telas, aperte o botão L para dar zoom e o R para tirar o zoom.

TNN HARDCORE 4X4 Cheat Codes

Adiciona câmera de visão

Pause o game e faça os seguintes comandos: →, A, ←, ←, ↓, ↑, ←, ←

Mais três turbos quando não estiver com nenhum

Pause o game e faça os seguintes comandos: C, →, A, Z, Y, C, A, →

Transformar seus carros em tanques no level Desert

Pause o game e faça as seguintes comandos: A, B, →, A, C, A, ↓, A, B, →, A

Fazer a volta atual ser a última quando estiver em primeiro

Pause o game e faça os seguintes comandos: ←, ←, ←, A, A, A, ←, ←, ←, A, A, A

Ser o carro-chefe

Pause o game e faça as seguintes comandos: B, ←, A, C, C, A, →

Comentaristas alternativos

Pause o game e faça as seguintes comandos: ↓, A, Z, C, →, A, Z, Y, ↓, A, Z

Habilitar edit physics cheat

Pause o game e faça as seguintes comandos: C, A, →, ↓, ↑, ←, ←, ↓, ↑, ←, ←, ↓, ↑, ←, ←

THE KING OF FIGHTERS '95

Jogue com os chefes

Na tela de seleção de personagens, escolha team edit, segure Start e aperte ↑ +Y, → + A, ← + X, ↓ + B.

THE KING OF FIGHTERS '96

Jogue com os chefes

Na tela de seleção de personagens, escolha team edit, segure Start e aperte ↑ + Y, → + A, ← + X, ↓ + B.

X- MEN VS. STREET FIGHTER

Golpear o oponente caído

Após a tela dizer "K.O." quando você vence, aperte START e você pode bater no personagem que você destruiu.

Jogar com o mesmo personagem

Termine o jogo na dificuldade normal e comece um novo jogo. Você poderá escolher qualquer personagem duas vezes.

Escolha aleatória

Ponha o cursor sobre qualquer personagem do lado esquerdo ou direito da tela, então segure ← ou → (dependendo de qual lado da tela você escolheu) até a escolha aleatória começar. Então aperte qualquer botão para escolher um lutador aleatoriamente.

Jogar de novo no Vs. Mode

Quando o vencedor estiver dizendo as palavras de vitória, o perdedor deve deixar apertado o botão L ou R para iniciar um rematch.

Sharper Sound Effects

Na tela de Options ponha o cursor sobre AUDIO e aperte L ou R para selecionar "Sharp SE" mode.

ARCANA

SoundTest

Na tela de título, segure L + R + B e aperte Start.

B.O.B.

Passwords para todas as armas

A password é a seguinte: 0900.

Passwords para as fases

Level	Password
Goth 2	171058
Goth 3	950745
Goth 4	472149
Anciena 1	672451
Anciena 2	272578
Anciena 3	652074
Anciena 4	265648
Anciena 5	462893
Anciena 6	583172
Anciena 7	743690
Ultraworld 1	743690
Ultraworld 2	103928
Ultraworld 3	144895
Ultraworld 4	775092
Ultraworld 5	481376

BEETHOVEN

Cachorro louco

Para rosnar como um leão, aperte A 6 vezes, B, A, A, R, R, L, L, R na tela de título.

BIKER MICE FROM MARS

Harder Game

Na tela de menu principal, aperte ↑, X, ←, Y, ↓, B, →, A, ↑, X com o controle 2.

FIGHTER'S HISTORY

Jogue com os chefes

Na hora em que aparecer o logo Fighter's History, aperte R, R, ↑, ↑, ←, →, Start. Pronto, agora é só escolher entre Clown ou Karnov.

GIVE 'N GO

Bonus Level

Na tela onde aparece Press Start, faça a seguinte seqüência: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, A, B, A.

GRADIUS 3

30 vidas

Na tela de título, segure ← e aperte A, A, A, Start.

9 Continues

Aperte X rapidamente quando a tela de título aparecer.

Todas as armas

Pause o game e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, L, R, L, R, B, A, Start.

Arcade Mode

Na tela de options, coloque o cursor sobre Game Level e aperte A rapidamente.

Seleção de armas aleatória

Na tela de seleção das armas, aperte X, Y, X, X, Y, Y, X, Y.

Auto destruição

Para obter a auto destruição, pause o game e aperte: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A, Start.

Super Demo

Segure A até a tela de título aparecer.

IZZY'S QUEST FOR THE OLYMPIC RINGS

Level Select

Pause o game e aperte ←, ↓, ↓, ←, →, ↓. Resete o game e vá para tela de options. A opção de level select estará presente.

JAMES BOND JR.

Passwords

Level	Password
2	0007
3	3675
4	9025
5	1813

JUDGE DREDD

Level Select e restaurar a energia

Na tela de créditos, aperte L, ↑, X, ↑, R, Y; e logo em seguida aperte A + Y para a seleção de level e B + X para recuperar a energia.

Passwords

Level	Password
2	QBGB
3	VFPD
4	CPRY
5	FCWZ
7	CBBY
8	KKBG
9	CNRN
10	DXHG
11	TMKT
12	YGRZ
13	TQZH

SUPER SMASH TV

Vidas extras e Continues

Vá para a tela de escolha e aperte: ←, ←, ↑, ↓, L, R, ↑.

Level Select

Vá para a tela de escolha e aperte: →, →, ↑, ↓, R, L.

SoundTest

Vá para a tela de escolha e aperte: L, R, L, L, R.

SUPER BLACK BASS

Passwords

Level	Password
Clear Lake	HJR222P5Z5H1F 9PBRL33171319
Lake Murphy	HNR222P5Z5P1F 9PJDL531V3L3R
Bluestone Lake	H5P5Z5R222B3L 9JN7H731FT11J
FinalTournament	P5JG*ZZ22213D 3LNPB7B1n335F

A-S

SUPER NES

HIT THE ICE
Passwords

Level	Password
Blues	1QQ3
Pinks	2A13
Yellows	2R93
Purples	3AH3
Greens	3RQ3
Grays	4B13

LAWNMOWER MAN
Cheat Mode

Para ativar o cheat mode, pause o game em qualquer level, e aperte ↑, →, A, B, A, ↓, ←, A, ↓ e despause. Para usar este código, pause o jogo e aperte B para passar de level ou C para trazer o cheat menu.

LOSTWORLD: JURASSIC PARK
Combat Mode

Entre com a password **CIVILWAR**, e você poderá combater com um outro amigo no modo dois players.

Level Select

Para começar em qualquer level, entre com a seguinte password **MAGICBOX**, uma opção irá aparecer.

Passwords

Level	Password
2	AMQ4VL2A
3	4A4SOMCK
4	CAKK4CQK
5	A8MJI4KM
6	9MO5RK58
7	F0UDISCU
8	NS22IAH2
9	NKAQ26TA
10	4OMIOBD6
11	EM8P1558
12	UEGH1PPG
13	GGUSLMFE
14	7Q42D9R4
15	V4OLRCPO
16	RA4T9FQK
17	LKAQ1E7A

Hunter vermelho

Basta entrar com a password **REDHUNTR**.

OUTRUN 2019
Harder Game

Coloque o cursor sobre Options e aperte C dez vezes e aperte Start.

Level Select

Quando a tela de título aparecer, segure A + B + C e aperte Start.

Music Select

Depois que fizer o truque de Level Select basta apertar C + Start.

PAGEMASTER
Seleção de fases

Ao começo de um mundo, aperte ←, ↑, ←, ↑, Start, B, →, A, para ir ao próximo mundo.

PSYCHO PINBALL
Extra Ball

Para conseguir uma bola extra, pause o game e aperte ↓, B, C, B, →, →.

STORMLORD
Vidas extras

Pause o game e aperte A, A, A, A, C, C, B, B, B, C, A. Você terá nove vidas.

Tempo extra

Pause o jogo e aperte B, A, A, A, C, ↑, ↑, ↑, A, A, A.

Pular de fase

Pause o game e aperte C, B, B, B, A, A, A, A, C, C, A, A, A, A.

TURRICAN
Seleção de fases e muito mais

Vá para a tela de options e mova o cursor para Exit. Segure ↓ e aperte A, B, B, A, B, A, A, B, A, A, B, A, A.

ZEROTOLERANCE
Passwords

Space Station

Level	Password
DOCKING BAY 1	LFr8vtKug
DOCKING BAY 2	DDq8*tLng
ENGINEERING 1	HFr8*tLng
ENGINEERING 2	HHoduvNng
ENGINEERING 3	?rvd-vPn4
ENGINEERING 4	bDq*-vOvT
GREEN HOUSE 1	V86*CrP!2
GREEN HOUSE 2	GLq*-vPv2
GREEN HOUSE 3	?r)*u*rrk
BRIDGE 1	DDq8vNLng
BRIDGE 2	TPu8uvLgK
REACTOR 1	PFr*-vKqx
REACTOR 2	HDq*-vKqx

High Rise Building

Level	Password
HIGH RISE ROOFTOP	NUq8uPKgR
HIGH RISE FLOOR 164	Rzr5uPxvM
HIGH RISE FLOOR 163	aHqXuvDmE
HIGH RISE FLOOR 162	OvK7C8?vK
HIGH RISE FLOOR 161	GLo7CrHv!
HIGH RISE FLOOR 160	?rpQsrHv7
HIGH RISE FLOOR 159	TLFX/oxkQ
HIGH RISE FLOOR 158	E*hUt)Bk7
HIGH RISE FLOOR 157	cLtXtox!7
HIGH RISE FLOOR 156	Tr)5--Dr!
HIGH RISE FLOOR 155	?Pr5--Dr!
HIGH RISE FLOOR 154	GrozCoHpj
HIGH RISE FLOOR 153	GLpUsoHhj
HIGH RISE FLOOR 152	?ro5--?FQ
HIGH RISE FLOOR 151	TLFXCoxo7

Sub Basement

Level	Password
SUB BASEMENT 1	MLFXtxBh/
SUB BASEMENT 2	Tr)*4-?n!
SUB BASEMENT 3	TLp*7o?tk
SUB BASEMENT 4	crod!o?sE
SUB BASEMENT 5	cLJ*4-?vj
SUB BASEMENT 6	Dnpdmu)v5
SUB BASEMENT 7	KLLbm-NmQ
SUB BASEMENT 8	Orrf!oN!7
SUB BASEMENT 9	WLRd2a)kQ
SUB BASEMENT 10	8b*2APo!
SUB BASEMENT 11	KLa*w60ip
SUB BASEMENT 12	Gn9by6Npt

Super NES
MAXIMUM CARNAGE

Na última fase (a que tem o edifício com os vidros quebrados), quando o carnage estiver do lado direito, fique com o Homem-Aranha no meio da porta dando socos para a direita. Carnage vai te atingir mas vale a pena, você vai cair dentro do secret round com vidas e energia.

Mais secret round manhatan roftop

Faça uma magia para detonar os dois inimigos menores. Vão aparecer duas magias, uma preta e uma amarela. Fique no lugar onde apareceu a amarela e dê uma cambalhota fazendo o homem aranha cair com os pés no teto do rancho - (Secret Round) Aguarde alguns segundos lá dentro e todos os personagens do jogo aparecerão.

Super NES
CASPER (Gasparzinho)

Vidas infinitas com todos os itens

Coloque o segundo controle, de preferência aquele Turbo que tem Slow (câmera-lenta) e deixe o Slow ligado. Pressione o Start no controle 1 para começar o jogo. Quando aparecer a imagem, sem sair desta sala, pressione ↓ e o Gasparzinho vai atravessar o assoalho. Você vai ver que o nº de vidas sobe para 5 (infinitas). Depois volte perto do personagem e pressione o botão L ou R algumas vezes. Todos os itens que você precisa vão aparecer naquele círculo do canto inferior esquerdo.

Super NES
MARVEL SUPER HEROES IN WAR OF THE GEMS

Use as gemas

Toda vez que completar uma fase deste jogo e descer a gema, use-a colocando a mesma no canto superior direito e veja o que acontece com o seu personagem.

VERMELHA - Anda mais rápido
AMARELA - Mais tanque de energia disponível na fase
ROSA - Golpes mais poderosos
LILÁS - Sofre menos quando for golpeado
VERDE - Energia em dobro

Use a password abaixo para fazer o teste: V 9 M Y L
C 6 3 X O

Super NES
SEPARATION ANXIETY

O dobro de vidas

Quando começar o jogo, fique no canto superior e dê um soco para o lado esquerdo. Depois de detonar os inimigos aparece uma vida no meio da tela, pegue, aguarde alguns segundos e vai aparecer mais uma em cada canto da tela. É só pegar e começar com 6 vidas ao invés de 3.

Super NES
SUPER PUNCH OUT

Poupe energia

Toda vez que você derrubar o adversário, assim que começar a contagem regressiva, pressione rápido qualquer botão do controle. Conforme ele vai fazendo a contagem sua energia vai aumentando.

Dicas enviadas por Dionísio Cason - Limeira - SP

Master System
GHOULS'N'GHOSTS

Energia infinita:

Pause o game e aperte o botão B.

Master System
POWER STRIKE

Dez vidas

Para conseguir 10 vidas, faça essa seqüência na tela de abertura: ↓, →, ↓, ↓, ←, →, ↑, → e o botão 1 duas vezes.

Master System
ROAD RASH

Password para a última etapa

00000 02RCO
01990 55909

Penúltima etapa

21401 021CO
107HC 45356

Super NES
BOOGERMAN
Fases dos chefes (passwords)

HICKBOY
REVOLTA
FLYBOY
DEODER
ANT
BOOGER
MEISTER

Super NES
CONTRA 3
Seleção de fases:

Na tela Player Select aperte: L, ↓, ↓ + L, L e Start.

Super NES
GODS
Passwords

Fase: 2 - SD1
Fase: 3 - BMH
Fase: 4 - MGB

Super NES
JOHN MADDEN FOOTBALL
Último Jogo:

Para ir direto à finalíssima use a password: BBBB5 n Z5C.

Super NES
LOST VIKING 2
Passwords

Fase 1 - STRT
Fase 2 - ST3W
Fase 3 - K3YS
Fase 4 - NTRO*
Fase 8 - K4RN
Fase 9 - BOMB
Fase 10 - WZRD
Fase 12 - TLPT
Fase 15 - R3TO
Fase 18 - OV4L
Fase 23 - LOST
Fase 27 - TNNL
Fase 30 - B4DD
Fase 31 - D4DY

* A partir da 4ª fase. Servem também para as versões de Playstation e Saturno.

Super NES
MAUI MALLARD IN COLD SHADOW
Passwords

FASE - PASSWORD
1ª - ___x___
2ª - QVBBLP
3ª - CNFJTS
4ª - PHMBTT
5ª - NFXDQH
6ª - SXGDLJ
7ª - MDVCBQ
8ª - HRTGDV

Super NES
SUPER BOMBERMAN
Bombermen pequeninos

Use a password 5656.

Mega Drive
MAUI MALLARD
Passwords

4ª fase: - HTFOOT
5ª fase: - HEFROG
6ª fase: - ARRGGH
7ª fase: - DKMPOZ

Mega Drive
MARVEL LAND
Seleção de fases

Digite essa Password para escolher qualquer fase do MARVEL LAND: ARDE

Mega Drive
T2 THE ARCADE GAME
Pule de fase

Na tela de apresentação aperte ↑↓←→. Depois quando estiver jogando em qualquer momento, PAUSE e aperte A, B e C ao mesmo tempo para pular para a próxima fase.

Mega Drive
TWIN COBRA
Seleção de Fases

Na tela de abertura, aperte ↑↓→← e START

SATURN
IMPACT RACING

Passwords

Invencibilidade - I.AM. IMORTAL
Todas as armas - ALL. TOOLEDUP
Pista de bônus - BONUS. LEVELS
Pular fases - RABBITBADGER
Animação final do jogo - JOURNEYS. END
Munição infinita - LOADS OFSTUFF

Dicas enviadas por: Julio Berilo dos Santos Neto Arroio dos patos - RS

Super NES
FINAL FIGTH 3

Seleção de fases e mapa da área

Quando aparecer a tela da Capcom, segure Select até a música acabar, aparecerá a tela Test Mode. Nesta tela aperte o botão B do joystick para que a configuração mude. Leve o cursor até as frases PAUSE DEBUG, END MARK e ENEMY FREE, e coloque-as em OFF, e OPENING SELECT em ON, (usando o direcional para o lado em cada uma delas). Em seguida, vá pressionando Start até aparecer a tela PLAYER SELECT e pressione L+R+Start. Aparecerá a tela FINAL FIGHT III ALL ÁREA MAP, onde você poderá escolher a fase. Ainda nesta tela, apertando o botão A, surgirá uma nova tela, FINAL FIGHT ALL ÁREA NAME, que traz a lista dos nomes das fases (aperte A para alterná-las). Em qualquer uma destas telas é só pressionar Start para iniciar o game.

Pular de fase durante o jogo

Para pular de fases, mantenha pressionados os botões L+R, após derrotar um chefão ou antes de atravessar uma porta, tela ou parede, que você voltará à tela FINAL FIGHT ALL ÁREA MAP, para escolher outra fase. (Sendo necessário ter feito o truque anterior para funcionar).

Cenário e características dos jogadores

Para ver as características de cada jogador ou para ver alguns cenários, ou congratulações de cada jogador, é necessário ter feito as modificações na tela Test Mode. Se você já tiver iniciado o jogo, dê Reset e, quando aparecer o mapa vermelho, aperte Select e aparecerá a tela FINAL FIGHT 3 DEMO SCENE SELECT. Com o direcional para o lado, você poderá escolher o cenário ou as características de cada jogador, depois aperte Start. Para escolher outra opção, aperte Select novamente.

Ganhar vidas extras

Para conseguir vidas extras, faça o truque para pular de fases, apertando L+R antes de atravessar uma parede, porta, ou derrotar um chefão, e aguarde o mapa aparecer. Então leve o cursor até o número 37, dê Start e volte ao jogo próximo a uma porta. Fique diante desta porta e aguarde ser derrubado ou derrube os inimigos para que a porta estoure. Entre nesta sala, estoure o bebedouro e aparecerá um item que lhe dará uma vida. Antes de atravessar a porta novamente, aperte L+R para acessar o mapa novamente. Você perceberá que o número 37 não aparece mais. Leve então o cursor até o número 36 e volte para o número 52 ou 53 que estiver ali e ele mudará novamente para 37. Aperte L+R novamente e siga todos os passos novamente. Você poderá ganhar tantas vidas quanto desejar repetindo o truque.
Observações:
Não passe da 1ª porta, pois só obterá item que repõe energia, na 2ª porta e na 3ª, muda de fase). O marcador de vidas marcará apenas 9

vidas, as demais ficam armazenadas no game. O truque é válido para 1 ou 2 jogadores. Você poderá pular de fases quantas vezes quiser, menos quando tiver escolhido a última fase. Na última fase não use o botão X para derrotar o chefão, pois o jogo poderá travar, sendo necessário dar Reset. Os truques funcionarão mesmo dando Reset.

Super NES

POWER RANGERS: THE MOVIE

Jogar com todas as fases como Power Ranger

Na tela de título, aperte ↑, ↓, ←, →, X, B, Y, A. Se fez certo a tela vai piscar.

Valmir Spudeit
Florianópolis - SC

Super NES

NBA JAM

Para acionar os códigos, ao entrar com os as iniciais, confirme apenas as duas primeiras letras e depois deixe o cursor sobre a terceira, mas não confirme. Após ter seguido as instruções acima, aperte e segure L, R, Start e depois o botão correspondente ao jogador escolhido, mostrado a seguir:

Jogar com o presidente dos EUA, Bill Clinton - iniciais: ARK, botão X
Com o vice-presidente dos EUA, Gore - iniciais: NET, botão A
Jogar com os programadores do game
Turmell- iniciais: MJT, botão A
River - iniciais: RJR, botão X
Divita - iniciais: SAL, botão X
Air Dog- iniciais: AIR, botão X
Chow chow - iniciais: CAR, botão X

Alex Soares Pires Martins
Bom Jesus do Norte - ES

Super NES

YOSHI'S ISLAND

Mini Batalhas

Vá para a tela Score no menu principal (onde você escolhe a tela onde quer jogar), segure Select e faça a seguinte seqüência: X, X, Y, B e A.

Osvaldo M. Neves Júnior
São Paulo - SP

Mega Drive

SPLATERHOUSE 3

Passwords

Fase 2 - REISOR
Fase 3 - ETLBUD
Fase 4 - TEKROH
Fase 5 - RUATNC
Fase 6 - PHENIX

Paulo Roberto L. M. Junior
Rio de Janeiro - RJ

Super NES

MARVEL SUPER HEROES IN WAR OF THE GEMS

Password para ir direto aos dois últimos chefes na última fase do segundo mundo:

TJMYL
La47G

Evandro de Aguiar
São Paulo - SP

Mega Drive

ROAD RASH 3

4º nível com Moto Diablo 1000

Digite a password: SD61 SS81

Mega Drive

STREETS OF RAGE 2

Tela de opções secretos

Deixe os dois player, ligados e aperte Start na tela de Seleção. Vá até options, deixe os botões A e B segurados e aperte Start.

Douglas Alves da Silva
São Paulo - SP

Mega Drive

SUPERVOLLEY BALL

Passwords

2LDLS 2CCO3
BJTOI 2SMAE
2QDAP 2QJVF

Wagner Sá Gille Wakoff
Campinas - SP

AFTERLIFE

Códigos especiais

Para ver Sam & Max no mapa, escreva "SAMNMAX".

Para ter 10.000.000 pennies escreva "$@!" mas só funciona 3 vezes ao decorrer do game.

DESCENT

GABBAGABBAHEY - Ativa os códigos

RACERX - Invencível

SCOURGE - Todas Armas e munição

GUILE - Invisível

MITZI - Todas as chaves

TWILIGHT - Aumenta seu escudo

FARMERJOE - Pula de fase

DESCENT II

ALIFALAFEL - Todos os acessórios

BITTERSWEET - Atravessar as paredes

CURRYGOAT - Todas as chaves

EATANGELOS - Mísseis Homming

JOSHUAAKIRA - Mapa inteirinho

MOTHERLODE - Todas as armas

ZINGERMANS - Invencível

DOOM

IDDQD - Imortal

IDKFA - Todas as chaves, armas e munição

IDSPISPOPD - Atravessar as paredes

FIFA SOCCER '98

CHEAT CODES

Vá para dentro da opção player edit; edite qualquer jogador e no lugar do nome de seu jogador coloque os seguintes códigos abaixo:

Nome	Efeito
EAC ROCKS	Cabeções
JOHNNY ATOMIC	Pular
DOHDOHDOH	Crazy ball
UR1OFUS	Barreiras invisíveis
XPLAY	Batata quente
FOOTY	Movimentos inúteis

HERETIC

RAMBO - Todas as armas e munição

SKEL - Todas as chaves

QUICKEN - Invencível

KITTY - Atravessa as paredes

MASSACRE - Destrói todos os monstros das fases

SHAZAM - Aumenta o poder de fogo das armas

RAVMAP - Mostra todo o mapa.

PONCE - Recupera vidas

ENGAGE*# - Muda de fase, onde * é o número da fase e # é o episódio.

COCKADOODLEDOO - Virar uma galinha

GIMME* - O valor de * é A para anel de invencibilidade, B para invisibilidade, C para recuperar 25% da energia, D recupera a vida, E aumenta o poder das armas, F para a tocha, G para a bomba relógio, H para o ovo de Morf, I para asas e J para teletransporte de emergência

MACHINE HUNTER

Cheat codes

Entre com esses códigos na tela de passwords:

Código	Efeito
2UNLIMITED	Fazer com que a arma nunca perca seu upgrade
LAZYPLAYER	Ter todas as pickups
GET SACKED	Lutar somente com os chefes
SHOWCREDIT	Shows de créditos
SHOWDROIDS	Shows de cenas de introdução
NO MISSION	Todas as missões efetuadas
GRIMREAPER	Matar seus inimigos com um tiro só
INVINCIBLE	Modo God
???HOST???	Você poderá acessar CHEATS e VIEW BIO localizado no menu principal
URANUS	Continues infinitos
SATURN	Shows das cenas finas

MOTO RACER GP

Super códigos

Entre com esses códigos no lugar de seu nome, e uma tela de cheats irá aparecer:

Código	Efeito
CDNALSI	Todas as pistas
CTEKCOP	Pocket bikes
CESREVER	Pistas ao contrário

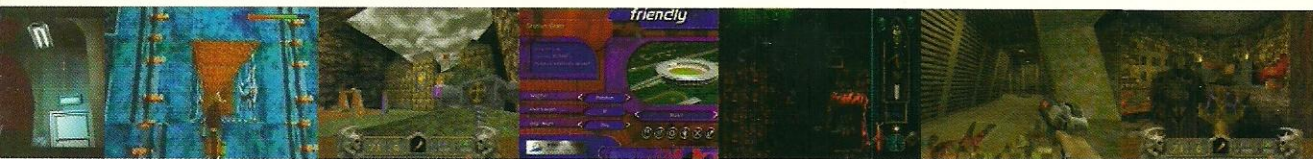
SHADOW WRAIT

Cheats

Pressione CTRL e DEL para abrir a caixa de diálogo. Depois, digite os códigos a seguir:

TSVHAH - Todas as armas

TSJME - Energia completa

TSMOUSE - Vai para a próxima fase

TSMOG - Todas as chaves
TSTRESOR - Abre portas e alavancas

SHATTERED STEEL

Códigos

Durante o jogo, entre com os códigos abaixo:
GONZALES - Faz ataque mais rápido
RAGNAROK - Destrói inimigos mais rapidamente
SMITE - Destrói seu alvo mais rápido
CAPONE - Disponibiliza 5 gnats para ajudá-lo
HENCHMAN - Disponibiliza Shiva para ajudá-lo
FNORD - Disponibiliza a arma Howtizer
CLEESE - Elimina as animações
BIPPLE BLOOPS - Laser rápido
NUMBER CHANGE - Mina rolante
CGQ - Oito foguetes fortes
GFY - Dezoito foguetes fracos
BCUA - Dezoito foguetes fortes
DINGLEBERRY - Laser forte
BUMSAUCE - Laser rápido e forte
NAPALMINTHEMORNING - Disponibiliza a mina
KICKSOMEBUTT - 128 tiros fortes de plasma
TINKERBELL - Arma nova
HARDCORE - Arma de 30mm
BIGONES - Arma de 70mm
STOOLMINELAUNCHERPYROTEK - Disponibiliza a mina
LOCKANDLOAD - Todas as armas
IMOUTTAHERE - Vence a missão
RODRIGO - Disponibiliza dois helicópteros de ajuda
MONKEYSLUNCH - Altera as texturas
CHERNOBYL - Nuke
TELEPORT <1-512><1-512> - Vai a qualquer posição do mapa
STORM - Sistema próprio de ataque
KWAHAMOT - Mísseis RD
FISHHEADS - Mísseis IR
EATMYSHORTS - Armamento especial
PYROTEK - Arma muito forte, só que mata também aliados
DOGAN - Arma de 120mm
CURVELINES - Arma de 50mm

WORMS 2

Cheat codes

Nota: Todos os códigos deveram ser feitos na tela de passwords:

Code	Efeito
REDBLOOD	Adiciona sangue ao game
HIGHJUMP	Os worms terão um pulo mais alto
SUPERSHOPPER	Adiciona crateras extras ao game
GODMODE	God mode
BACKFLIP	Você poderá dar flipers para trás
ONCEUPONA	Level 1
TIMETHEREWERE	Level 2
SOMESMALLWORM	Level 3
WHOGOTVERYVER	Level 4
ANNOYEDAND	Level 5
DECIDEDTO	Level 6
GOTOARMSIN	Level 7
ORDERTOWIPE	Level 8
OUTTHEIR	Level 9
VICIOUSENEMY	Level 10
COUNTERPARTS	Level 11
THEYDEVELOPED	Level 12
SOMEREALLY	Level 13
COOLWEAPONSSUCH	Level 14
ASBANANABOMBS	Level 15
ANDMAGICBULLETS	Level 16
THEYTRAINED	Level 17
ALLNIGHTSAND	Level 18
EVERYDAYSOTHEY	Level 19
WOULDBECOME	Level 20
PROFICIENT	Level 21
INTHEIRWORMLY	Level 22
WAYSSOMETIMES	Level 23
THEYWOULDSHOOT	Level 24
GRANNIESJUST	Level 25
FORFUNANDLAUGH	Level 26
FORFUNANDLAUGH	Level 27
EVENINGTIME	Level 28
WEAPOLOGISEON	Level 29
BEHALFOFALLTHE	Level 30
TERRITORIESTHAT	Level 31
WEWENTTOTHE	Level 32
TROUBLEOFTRANSLATING	Level 33
WORMS2INTO	Level 34
DIDNTHAVETIMETO	Level 35
TRANSLATETHESE	Level 36
PASSWORDSNOTTHAT	Level 37
THEYNEEDTOBEDONE	Level 38
WESUPPOSETHAT	Level 39
YOUAREREALLY	Level 40
EXPECTINGTO	Level 41
SEEAWONDERFUL	Level 42
CHEATMODEWHEN	Level 43
FINISHTHEMISSIONS	Level 44
ANDYOUARERIGHT	Level 45

X-MEN: RAVAGES OF APOCALYPSE

Cheat Codes

Para entrar com esses códigos, aperte a tecla (~), e depois coloque os códigos abaixo:

Code	Efeito
AMMO	Armaduras e armas tudo cheio
LOGAN	God mode
NOTARGET	Invencibilidade

PC

S - X

NINTENDINHO
BUBBLE BOBBLE
Level Select

Para começar em qualquer level, entre com a seguinte password **DDFFI**. Coloque o cursor sobre one-player ou two-player continue, aí então aperte B para mudar de level.

Passwords

Level	Password
1	BBAAB
2	BAAAB
3	BABBI
4	BIIIB
5	BIFFB
6	BFFFB
7	BFIIG
8	BJJJB
9	BJCCB
10	BCCCB
11	BCJJI
20	AFFFB
26	AJJJI
30	AGJJJ
35	IFIIG
39	IABBG
43	IEJJJ
63	FJEEJ

Super Bubble Bobble

Entre com a seguinte password **HCICD**.

NINTENDINHO
GODZILLA
Destruir todos os Monstros

Entre com a seguinte password: **DESTROY ALL MONSTERS**

Sound Test

Para acessar o menu sound test, entre com a password **SOUND**.

NINTENDINHO
LOW G MAN
Todas as armas

Para obter todas as armas, entre com a seguinte password: **SHOT**

Password especial

Entre com a password **BILL** para a segunda fase.

GAME BOY
BATTLETOADS
Game super difícil

Na tela de título, aperte A+B, e pronto, o game ficará mais difícil do que já era.

GAME BOY
MEGA MAN IV
Password

Com esta password você terá todas as armas, B-E-A-T, W-I-L-Y, 4 Energy Tanks, 4 Weapon Tanks, e Super Tank, Energy Balancer, e mais 999 P-Chips.

--RRB-
-E-RE-
B---E-
-BR--B

GAME BOY
STAR WARS: RETURN OF THE JEDI
Passwords

Password	Level
SNKMTD	Dance Hall
RWVJBC	Sail Barge
TFGBMN	Endor
HJMKPL	Ewok Village
QGTHGD	Power Generator
PSVZKL	Death Star
SFPYSW	Tower
CGGYON	Death: Mission 1
KFGZXQ	Death: Mission 2

3DO
BATTLESPORT
Jogue contra Bog

Usando o controle 2, aperte ←, R + A, L + A, →, A, C, R + B na tela de menu principal.

Jogue contra Captain Quazar

Usando o controle 2, aperte L + B, →, R + ↓, L + →, ←, L + C, B, A, L + A na tela de menu principal.

Jogue contra Kubo

Usando o controle 2, aperte ←, L + C, B, A, L + A, L + → na tela de menu principal.

Jogue contra Veteran

Usando o controle 2, aperte R + →, ←, R + B, A, L + C, L + ←, R + → na tela de menu principal.

Jogue contra Brawler

Usando o controle 2, aperte →, R + A, L + C, L + →, A, L + C, R + B, ← na tela de menu principal.

Jogue com Captain Quazar

Usando o controle 2, aperte R + A, ←, R + ←, →, L + C, L + B, R + → na tela de menu principal.

Jogue com Invader

Usando o controle 2, aperte R + B, C, L + →, A, L + A, L + B, R + → até a tela de menu principal.

Mensagens secretas

Entre com estes nomes para algumas mensagens especiais:
BSPORT, CO, CHEAT, CHEATR, CHOW, CYCLNE, EDDIE, EVAN, GAG, HAWKIN, HELI, HELMUT, HONG, JASONN, KAAV, KHOURY, KOBLER, KRAAIJ, LINDSY, LITTLE, MOF???, MTWO, NICOLE, QUAZAR, SUBHA, SHANE, TICKLE, TODDDD, TRIPP, VGAMES, WALKER, YBARRA

Tournament Arena

Usando o controle 2, aperte →, L + A, R + C, L + C, ←, L + C, R + B, ← na tela de menu principal.

MASTER SYSTEM
COOL SPOT

Vidas extras e escudo

Na tela de Options, mova o cursor para o Music Option, más não selecione-o ainda. Aperte ←, ←, →, →, →, ←, →, ←, →.

MASTER SYSTEM
JAMES BOND: THE DUEL

Cheat Screen

Obs.: Este cheat requer 2 controles. No controle 2, segure ↖ + 1 + 2. Depois, no primeiro controle, você deverá apertar o botão 1, uma tela de cheat aparecerá.

SEGA CD
ANDROID ASSAULT

Cheat Mode

Na tela de título, aperte ↑, B, A, C, A, ↓, B, A, C, A. Coloque o cursor sobre Options, e aperte ← duas vezes para revelar o menu secreto.

SEGA CD
CADILLACS AND DINOSAURS

Game fácil

Para deixar o jogo mais fácil, pause o game e aperte C, A, →, B.

Vida extra

Pause o game e aperte C, A, ↓, A, ←, ←, A, C.

Tempo extra

Para obter mais tempo, pause o game e aperte A, C, A, ↓.

Level Select

Pause o game e aperte C, ↑, B, →, ↑, B, B, A, ↓, ↑, B, B, A, ↓, ↑, B. Agora aperte A + B + C + Start para retornar a tela principal.

32X
SPIDER-MAN: WEB OF FIRE

Debug Mode

Para um menu especial, pressione ↑, →, ←, A, Z, Y quando o logo Sega com Spiderman aparecer. Enquanto estiver jogando, pressione X para uma tela Debug/Level Select, pressione Y exibir as coordenadas e Z para abastecer suas vidas.

Neo Geo CD
SAMURAI SPIRIT 4 (AMAKUSA COURIN)

Jogar com Zankurou

Na tela de seleção de personagens, segure D e aperte A.

GAME GEAR
BATMAN AND ROBINTHE ANIMATED SERIES

Passwords

Level	Password
Studio Scaffolding	CKMKN
The Wonderland Set	EEIR5
Gothem Interior	FGIZL
Gothem Exterior	APFB1
Nightmare Prision	ASNJH
Nightmare Cemertary	CAJQU
Amusement Park Entrance	BAZZ3
Marrie Quiin Battle	BOGBJ
Joker's Lair	BCKJ7

FIFA: ROAD TO WORLD CUP '98

Australia Mode (cabeça para baixo)

Vá para Player Edit (embaixo de Customize Squad) e selecione Australia como seu time. Então, no lugar do nome de um dos jogadores escreva **NWODEDISPU** e a tela ficará de cabeça para baixo.

Feedback Preview

Para ver algumas animações de cenas de vitória, entre no modo Player Edit, escolha Japão (AFC) como seu país, e escreva **NORIE** no lugar do nome de um dos jogadores. Depois vá para a tela Round Select (Road To World Cup) e aperte Z + ◀ + ▲ ao mesmo tempo.

Hot Potato Mode

Entre no menu Player Edit, escolha Ireland (R Ireland, UEFA) e no lugar do nome de um dos jogadores escreva **SPUD**. Este divertido truque forçará você a passar a bola frequentemente — se você ficar com a bola por muito tempo, seus jogadores irão para o chão.

Barreiras invisíveis

Para jogar com barreiras invisíveis, entre no Player Edit menu, selecione Wales (UEFA) como seu país e entre com **WARREN** no lugar do nome de um dos jogadores.

Pontos infinitos

Para dar pontos infinitos aos jogadores, entre na tela Player Edit, escolha Vancouver (USA) como seu time, e escreva **DAVE** como nome de um dos jogadores.

Segunda rodada da copa do mundo

Para ir para o Round 2 do game, na tela Player Edit, selecione Japan como seu país e, no lugar do nome de um dos jogadores escreva **YUJI**.

Upside Down mode

Aqui está outra versão do upside down mode: Entre no Player Edit, escolha Vancouver (USA) como seu time e no lugar do nome de um dos jogadores escreva **TED**. A tela ficará de ponta-cabeça, mas os scores e nomes estarão na esquerda normalmente.

Jogadores fantasmas

Vá para a tela Player Edit, selecione o time Slovakia (UEFA) e escreva **LASKO** no lugar do nome de um dos jogadores. Seus jogadores virarão fantasmas.

Jogadores invisíveis

Vá para a tela Player Edit, selecione o time SheffieldW (ENGLAND) e entre com **WAYNE** no lugar do nome de um dos jogadores. Seus jogadores ficarão invisíveis.

Pencil and Paper Mode

Vá para a tela Player Edit, selecione Canada (CONCACAF) e entre com **MARC** no lugar do nome dos jogadores. Isso habilitará o modo pencil and paper.

Remover o estádio

Vá para a tela Player Edit, selecione qualquer time, e entre com **CATCH22** no lugar do nome de um dos jogadores. Você poderá jogar sem o estádio, aumentando a velocidade de movimentação.

Jogadores pequeninos

Vá para a tela Player Edit, selecione o time Vancouver (USA) e entre com **KERRY** no lugar do nome de um dos jogadores.

OBS: toda vez que você for realizar algum desses truques, delete o outro (caso você tenha feito, claro!) para poder executar o próximo. Para saber se o truque funcionou é simples, se feito corretamente, o jogador que aparece ao lado da tabela onde você realiza o truque, vai dar um pulo de comemoração. Bem simples, não é!

MADDEN 64

Para acessar os códigos abaixo você vai ter de entrar no Season Mode, depois em Front Office, e em Create Player. Escolha Name, escreva o código que você quer e depois aperte A ou START. Coloque sobre save and exit, aperte (B) duas vezes e entre em EXHIBITION MODE. Procure o novo time que você habilitou ou o Estádio (caso tenha usado o truque) para jogar em um novo estádio.

Estádios Bonus

Para jogar no ES stadium escreva San Mateo.

Para jogar no Tiburon Sport Complex, escreva MAITLAND.

Times bonus

Código	Time
TIBURON	All Madden
AT MADDEN	All -Time Team
SIXTIES	1960's team
SEVENTIES	1970's team
EIGHTIES	1980's team
LEI	NFC Pro Bowl 96 - 97
STATS MEN	Statistical Leaders Team
ELEC ARTS	EA Sports Team

Seleção aleatória de time

Vá para o menu de seleção de time no Exhibition mode e aperte ▲ e ▶ ao mesmo tempo.

Dança da vitória

Para dançar um funky na endzone aperte ◀ quando tiver salvo.

Ver as seqüências finais

Para ver algumas das seqüências de vitória, ligue seu N64 e segure os botões L, R, e Z quando o logo EA aparecer.

NBA LIVE '98

Cheats, Times Bonus

No menu Custom Team entre com qualquer dos seguintes nomes:

Ea Europals
Hitmen Allsorts
Hitmen Coders
Hitmen Earplugs
Hitmen Idlers
Hitman Pixels
Qa Campers
Qa DBuggers
Qa Testubes
Tnt Blasters

Tiros de arremessos livres especiais

Para fazer um Granny shot na linha de arremesso livre, segure R1, L1, R2, e L2 enquanto aperta o botão X. Faça isto quando a bola estiver subindo e descendo na T bar.

Para girar a bola nas mãos dos jogadores segure R1 e L1 e aperte X quando a bola estiver subindo e descendo na T bar.

Segure L1 enquanto faz um arremesso livre para fazer aquecimento.

SATURN

CHAOS SEED

Master Code	F6000914 C305
	B6002800 0000
Max Level	360B9515 0063
MP 255	160B9516 FFFF
EN 9999	160B951C 270F
HP atual 999	160B9522 3E64
Max HP 999	160B9526 3E64
Max EXP.	160B952A FFFF
Velocidade e recuperação	160B9530 FFFF
Knowledge 255	360B9538 00FF
ATP 999	160B953E 03E7
DFP 999	160B9540 03E7
Chaos magic infinito	360B9545 000F
	160B9546 FFFF
Chaos infinito	160BDEB6 03E7
Modificadores de item	1601308C XXYY
	1601308E XXYY
	16013090 XXYY
	16013092 XXYY (01~FE)

MAGICAL SCHOOL LUNAR! (Japonês)

Master Code	F6000924 C305
	B6002800 0000
Quick Level	160999A6 FFFF

QUAKE

Master Code	F6017918 C305
	B6002800 0000
Invencibilidade	16074A52 00FF
Proteção infinita	16074A5A 00FF
Munição infinita para Shotgun	16074A66 00FF
	16074A4A 00FF
Munição de Nailgun infinita	16074A6E 00FF
	16074A72 00FF
Munição de Rocket Grenade infinita	16074A76 00FF
	16074A7A 00FF
Raio infinito	16074A7E 00FF
Quad Damage sempre ativado	16074C52 02F7
Todas as armas	16074A42 FF00

WHIZZ

Master Code	F6000914 C305
	B6002800 0000
Tempo infinito	1606176C 0063
Energia infinita	16088AC2 0026
Vidas infinitas	16088AB4 0064
Red Pendant infinito	16088AB6 0063

PLAYSTATION

BLAZE&BLADE (Japonês)

EXP 255 p/ Jogador 1	80053F3A 00FF
	800F0158 00FF
Dinheiro $ 99999	800F026C 896F
	800F026E 0001
Energia infinita p/ jogador 1	800F0148 03E7
	800F014C 03E7
MP infinito p/ jogador 1	800F014A 03E7
	800F014E 03E7
	301E4784 0009

BOMBERMAN WORLD (Japonês)

Códigos para Normal Mode

Energia infinita jogador 1	800CE1D0 0009
Fogo máximo	800CE1D2 000A
Máximo de bombas	800CE184 000A

Códigos para Battle Mode

Tempo infinito	80073156 29B0
Jogador 1 e 2 sem vitórias	80073244 0000
Jogador 3 e 4 sem vitórias	80073246 0000
Jogador 5 sem vitória	80073248 0000

Códigos para Challenge Mode

Tempo infinito	80073156 29B0

BUST A MOVE: DANCE AND RHYTHM (Japonês)

All Clear	8004E068 0107
	8004E06A 0101
Ver a dança	8004E06C 0101
	8004E06E 0101
	8004E070 0101
	8004E072 0101
	8004E074 0101
	8004E076 0101
	8004E078 0101
Uma dança por 65535 Pontos - Player 1	
	80075F08 FFFF
Max Str	80075D28 7000
Uma dança por 65535 Pontos - Player 2	
	80075F0C FFFF
Max Str	80075D2C 7000
Jogar por capítulos	3006ECC1 000B

FANTASTIC FOUR

Energia infinita jogador 1	800E038E 0040
Energia infinita jogador 2	800E058E 0040
Energia infinita jogador 3	800E078E 0040
Energia infinita jogador 4	800E098E 0040
Créditos infinitos	800B9E98 0005

XENOGEARS (Japonês)

Dinheiro Infinito	8006E5E8 FFFF
	8006E5EA FF00
nº infinito de itens no 1º box	8006EC54 6363
Tempo total do game = 00:00	80058B24 0000

1º personagem

Level 255 [nota1]	
	8006CF92 00FF
Experiência Máxima	8006CF6C FFFF
	8006CF6E FF00
Level up a cada batalha [nota1]	8006CF74 0000

HP atual	8006CF7C FFFF
MAX. HP	8006CF7E FFFF
MP atual	8006CF80 FFFF
MAX. MP	8006CF82 FFFF
Ataque e Defesa	8006CF88 FFFF
Mira e Esquiva	8006CF8A FFFF
	8006CF8C FFFF
Magia e Defesa de magia	8006CF8E FFFF
Trocar equipamento	8006CFA4 XXYY
	(X:01-40,Y:1-20)
peso = 0	8006CFA6 0000

Rápida aprendizagem para a maioria dos combos [Nota 1]
8006CFC0 FFFF

	8006CFC2 FFFF
	8006CFC4 FFFF
	8006CFC6 FFFF
	8006CFC8 FFFF
	8006CFCA FFFF
	8006CFCC FFFF
	8006CFCE FFFF
Max AP na batalha	800D29C0 001E

[NOTA 1: será eficaz após algumas batalhas]

2º personagem

Level 255	8006D036 00FF
MAX. EXP	8006D010 FFFF
	8006D012 FF00
Level up a cada batalha	8006D018 0000
	8006D01A 0000
HP atual	8006D020 FFFF
MAX. HP	8006D022 FFFF
MP atual	8006D024 FFFF
MAX. MP	8006D026 FFFF
Ataque e defesa	8006D02C FFFF
Mira e esquiva	8006D02E FFFF
	8006D030 FFFF
Magia e defesa de magia	8006D032 FFFF
Trocar equipamento	8006D048 XXYY
	(X:01-40,Y:1-20)
peso = 0	8006D04A 0000

Rápida aprendizagem para a maioria dos combos [Nota2]

	8006D064 FFFF
	8006D066 FFFF
	8006D068 FFFF
	8006D06A FFFF
	8006D06CFFFF
	8006D06E FFFF
	8006D070 FFFF
	8006D072 FFFF

3º personagem

level 255	8006D0DA 00FF
MAX. EXP	8006D0B4 FFFF
	8006D0B6 FF00
Level up a cada batalha	8006D0BC 0000
	8006D0BE 0000
HP atual	8006D0C4 FFFF
MAX. HP	8006D0C6 FFFF
MP atual	8006D0C8 FFFF
MAX. MP	8006D0CA FFFF
Ataque e defesa	8006D0D0 FFFF
Mira e esquiva	8006D0D2 FFFF
	8006D0D4 FFFF
Magia e defesa de magia	8006D0D6 FFFF
Trocar equipamento	8006D0EC XXYY
	(X:01-40,Y:1-20)
peso = 0	8006D0EE 0000

Rápida aprendizagem para a maioria dos combos [Nota2]
8006D108 FFFF

	8006D10A FFFF
	8006D10C FFFF
	8006D10E FFFF
	8006D110 FFFF
	8006D112 FFFF
	8006D114 FFFF
	8006D116 FFFF

R-TYPES (Japonês)

R-TYPE 1

Invencibilidade	80135A70 0001
Vidas infinitas jogador 1	801359DC 0005
Vidas infinitas jogador 2	801359E4 0005
Velocidade máxima e Laser	80132ADE 0A0A
Ter escudo	80132ADA 0303
Ter mísseis	80132ADC 0314
Armas no máximo	80132AE6 0303
Laser Bean cheio	80132AE4 8000

R-TYPE 2

Vidas infinitas jogador 1	800FA352 0300
Vidas infinitas jogador 2	800FA35A 0300
invencibilidade	D00975F8 0040
	800975F8 0000
Laser Bean cheio	800F6B7A 00A0
Velocidade máxima	800F6B6E 0002
Ter escudo	800F6B6A 0303
Ter mísseis	800F6B6C 0314
Armas no máximo	800F6B76 0303

FINAL FANTASY TACTICS

CT cheio p/ personagem 1	801924FC 0064
CT cheio p/ personagem 2	801926BC 0064
CT cheio p/ personagem 3	8019287C 0064
CT cheio p/ personagem 4	80192A3C 0064
CT cheio p/ personagem 5	80192BFC 0064
Cash infinito	800577CE 00FF
HP infinito p/ personagem 1	801924F4 03E7
	801924F6 03E7
HP infinito p/ personagem 2	801926B4 03E7
	801926B6 03E7
HP infinito p/ personagem 3	80192874 03E7
	80192876 03E7
HP infinito p/ personagem 4	80192A34 03E7
	80192A36 03E7
HP infinito p/ personagem 5	80192BF4 03E7
	80192BF6 03E7
MP infinito p/ personagem 1	801924F8 03E7
	801924FA 03E7
MP infinito p/ personagem 2	801926B8 03E7
	801926BA 03E7
MP infinito p/ personagem 3	80192878 03E7
	8019287A 03E7
MP infinito p/ personagem 4	80192A38 03E7
	80192A3A 03E7
MP infinito p/ personagem 5	80192BF8 03E7
	80192BFA 03E7

GAME SHARK PS

TOMB RAIDER 2

Oxigênio infinito para todas as fases 8008C4FE 0708
Large Medi Packs infinitos 80088AB8 03E7
Small Medi Packs infinitos 80088ABA 03E7

Códigos para as armas

Flares infinitos..... 80088AAA 03E7
M-16 Ammo infinita 8008C5C0 0050
Todas as armas [Nota 1] 80088AA0 000B
Automatic Pistols Ammo infinita 8008C5AC 0028
Grenade Launcher Ammo infinita 8008C5BC 0008
Uzis Ammo infinita 8008C5B0 00A0

Great Wall

Energia infinita ... 8019CF52 03E8

Venice

Energia infinita ... 801C19E6 03E8

Bartoli's Hideout

Energia infinita...801D0CBE 03E8

Ice Palace

Matar o chefe da Ice Palace com um só tiro D008AAD4 0040

Tibetan Foothills

Energia infinita ... 801DB6F2 03E8
Moon Jump D008AAD4 0010
.... 801DB6F0 FFE0

Barkhang Monastery

Energia infinita ... 801E31C6 03E8
Moon Jump D008AAD4 0010
.... 801E31C4 FFE0

Códigos variados

Spider Lara [Nota 2] 8008C4F6 0001
Sempre usar Flare [Nota 3] D008AAD6 0008
.... 8008C4EE 0008
Modificador de fase [Nota 4] .... 80089038 00??

Dígitos que acompanham os códigos modificadores de fase

01 - The Great Wall
02 - Venice
03 - Bartoli's Hideout
04 - Opera House
05 - Offshore Rig
06 - Diving Area
07 - 40 Fathoms
08 - Wreck of The Maria Doria
09 - Living Quarters
0A - The Deck
0B - Tibetan Foothills
0C - Barkang Monastery
0D - Catacombs of The Talion
0E - Ice Palace
0F - Temple of Xian
10 - Floating Islands
11 - The Dragon's Lair
12 - Home Sweet Home

Códigos para as armas [Nota 5]

D008AAD4 0021 .... D008AAD4 0024
8008C4EE 0004 ..... 8008C4EE 0006
D008AAD4 0022 .... D008AAD4 0028
8008C4EE 0005 ..... 8008C4EE 0003

Aperte ↑ + ▲ para SHOTGUN
Aperte ↓ + ▲ para M-16
Aperte ← + ▲ para GRENADE LAUNCHER
Aperte → + ▲ para UZI'S
Modificador de arma ....8008C4EE 00??

Dígitos que acompanham os códigos modificadores de armas

01 - Pistols
02 - Automatic Pistols
03 - Uzi's
04 - Shotgun
05 - M-16
06 - Grenade Launcher
07 - Harpoon Gun

Energia infinita - Parte 1

D0087CA6 0001 801CF2F6 03E8
8019CF52 03E8 D0087CA6 0005
D0087CA6 0002 801BEC86 03E8
801C19E6 03E8 D0087CA6 0006
D0087CA6 0003 801BDDA2 03E8
801D0CBE 03E8 D0087CA6 0007
D0087CA6 0004 801BB482 03E8

Energia infinita - Parte 2

D0087CA6 0008 801DB6F2 03E8
801CFE86 03E8 D0087CA6 000C
D0087CA6 0009 801E31C6 03E8
801B6916 03E8 D0087CA6 000D
D0087CA6 000A 801C5852 03E8
801DCD1A 03E8 D0087CA6 000E
D0087CA6 000B 801C8456 03E8

Energia infinita - Parte 3

D0087CA6 000F D0087CA6 0011
801DB426 03E8 801A2A5E 03E8
D0087CA6 0010 D0087CA6 0012
801D1E42 03E8 801B2CCE 03E8

Nota 1: Use o código "Todas as armas" bem no comecinho da fase Venice. Use-a sozinha, sem o uso de qualquer outro código. Salve e então Reset o Playstation e não acione-o novamente.

Nota 2: Este código permite à Lara Croft escalar a maioria das paredes.

Note 3: Aperte o botão de Flare ou L2 para receber Flares infinitos.

Nota 4: Assim que você ver a tela de título, desligue o GS. Vá para a tela onde você pode dar Load em uma fase. Agora ligue o GS antes de começar a carregar o jogo ("The Great Wall" aparecerá, ligue o GS, e comece com todos os códigos desta fase). Desligue o GS caso queira dar Load nos níveis normais.

Nota 5: Use com o código de Munição Infinita. Você pode usar apenas a Shotgun na fase Lara's House.

Nota 6: Não use todos os códigos de Energia Infinita ao mesmo tempo. Use somente para as fases que você irá jogar.

Nota 7: Os códigos de energia infinita parte 1, 2 e 3 darão a você energia infinita em todas as fases. Você pode usar todos ao mesmo tempo.

TOMB RAIDER 2 (Beta)

Enable Code (deve ser acionado) 80085DEC 03E8

Living Quarters

Energia infinita 801B21D6 03E8
Long Jump 801B2D12 006B

The Deck

Energia infinita 801DE326 03E8
Long Jump 801DE322 006B

Tibetan Foothills

Energia infinita 801E4B16 03E8
Long Jump 801E4B12 006B

Barkhang Monastery

Energia infinita 801E6A6E 03E8
Long Jump 801E6A6A 006B

Catacombs of the Talion

Energia infinita 801CCA42 03E8
Long Jump 801CCA3E 006B

Ice Palace

Energia infinita 801D1AFE 03E8
Long Jump 801D1AFA 006B

Temple of the Xian

Energia infinita 801E486E 03E8
Long Jump 801E46A 006B

Floating Islands

Energia infinita 801CED36 03E8
Long Jump 801CED32 006B

Dragon's Lair

Energia infinita 801A2F8E 03E8
Long Jump 801A2F8A 006B

Home Sweet Home

Energia infinita 801A9526 03E8
Automatic Pistols Ammo infinita

.... 8008AAA4 0063
Shotgun Ammo infinita
.... 8008AAAC 0063
Uzis Ammo infinita 8008AAA8 0063
Harpoon Gun Ammo infinita
.... 8008AAB0 0063
M-16 Ammo infinita 8008AAB8 0063
Flares infinitos 80086908 0063
Large Medi Packs infinitos
.... 8008690A 0063
Small Medi Packs infinitos
.... 8008690C 0063
Grenade Launcher Ammo infinita
.... 8008AAB4 0063

Códigos variados

Energia infinita - Parte 1

D0087AB0 0001	801D49AA 03E8
801A08E6 03E8	D0087AB0 0005
D0087AB0 0002	801C3AEA 03E8
801C680A 03E8	D0087AB0 0006
D0087AB0 0003	801C43F6 03E8
801D5CD2 03E8	D0087AB0 0007
D0087AB0 0004	801C105A 03E8

Energia infinita - Parte 2

D0087AB0 0008	801E4B16 03E8
801D74B6 03E8	D0087AB0 000C
D0087AB0 0009	801E6A6E 03E8
801B21D6 03E8	D0087AB0 000D
D0087AB0 000A	801CCA42 03E8
801DE326 03E8	D0087AB0 000E
D0087AB0 000B	801D1AFE 03E8

Energia infinita - Parte 3

D0087AB0 000F	D0087AB0 0011
801E486E 03E8	801A2F8E 03E8
D0087AB0 0010	D0087AB0 0012
801CED36 03E8	801A9526 03E8

Nota1: Não use todos os códigos para energia infinita ao mesmo tempo. Use apenas o código para a fase em que você estiver.
Nota 2: Os códigos de energia infinita dos códigos variados são para energia infinita em todas as fases. Você pode usar todos ao mesmo tempo.

RESIDENT EVIL 2

CLAIRE - Energia infinita
.... 800C7C42 00C8
L1+L2 - Recuperar energia
.... D00C623C 0005
.... 800C7C42 00C8
LEON - Energia infinita
.... 800C7E7A 00C8
L1+L2 - Recuperar energia
.... 800C7E7A 00C8
.... D00C646C 0005

NINTENDO 64

AEROFIGHTERS ASSAULT

Chaffs infinitos
.... 8027E017 000A
Armas especiais infinitas
.... 8027E4D2 0002
Sempre ter F-15J Eagle
.... 8027CCEC 0010
Sempre ter X-29A A.T.D.
.... 8027CCED 0020

CHAMELEON TWIST

Coroas extras
.... 80251767 0015
Acesso a todas as fases
.... 8020850E 00FF
.... 80208510 00FF

FIGHTER'S DESTINY

P1 sempre com 0 Stars
.... 80209757 0000
P1 começa com Extra Stars
.... D0209757 0000
.... 80209757 000F
P2 sempre com 0 Stars
.... 8020B61F 0000
P2 começa com Extra Stars
.... D020B61F 0000
.... 8020B61F 000F
P2 FAKE energia infinita
.... 80203219 0028

Códigos para o menu de seleção de personagens

Habilitar Boro
.... 80307349 0001
Ter 1 Star-Ryuji & habilitar Emaster 8030734E 0001
Ter 1 Star-Bob
.... 8030734F 0001
Ter 1 Star-Pierre & habilitar Joker 80307350 0001
Ter 1 Star-Meiling
.... 80307351 0001
Ter 1 Star-Leon
.... 80307352 0001
Ter 1 Star-Abdul & habilitar Ushi
.... 80307353 0001
Ter 1 Star-Ninja
.... 80307354 0001
Ter 1 Star-Tomahawk
.... 80307355 0001
Ter 1 Star-Valerie & habilitar Robert 80307356 0001

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64

Modificador do Score do time da casa ...... 80082D97 00??
Modificador do Score do time visitante ...... 80084EE3 00??
No lugar das ?? coloque o número do placar desejado.

MRC-MULTI RACING CHAMPIONSHIP

Tempo infinito
.... 80094E97 0064
Sempre em primeiro
.... 800A960F 0000
Tempo infinito
.... D0094E97 000A
.... 80094E97 0064
Tempo da volta baixo
.... 8009483B 0000

NAGANO WINTER OLYMPICS '98

Voltar o cronômetro a zero pausando & despausando
.... 81137886 0000
Speed Skating, 500 (Round 2)
Speed Skating, 1000
Stamina infinita
.... 81138400 447A
Speed Skating, 500 (Round 1)
Stamina infinita
.... 81138404 447A

BOMBERMAN 64

Battle Mode Stage Modifier
.... 802AC61F 00??
.... 802AC703 00??
Vidas infinitas 802AC627 0063
Gems infinito 802AC62F 0063
Créditos infinitos 802AC62B 0009
Tempo infinito 802AC643 0001
Energia infinita p/ P1 .. 800AEE07 0002
Energia infinita p/ P2 .. 800AEECF 0002
Energia infinita p/ P3 .. 800AEF97 0002
Energia infinita P4 ...... 800AF05F 0002
P1 nunca pode pegar Extra Hearts
.... 800AEE07 0001
P2 nunca pode pegar Extra Hearts
.... 800AEECF 0001
P3 nunca pode pegar Extra Hearts
.... 800AEF97 0001
P4 nunca pode pegar Extra Hearts
.... 800AF05F 0001

Códigos modificadores de Itens normais 1 [Nota 2]

Sempre ter Knight Helmet, Knight Armor, Knight Sword, Knight Shoes na 1ª Posição 8004A481 0001
Sempre ter Dragon Head, Dragon Mail, Dragon Glives, Dragon Spikes na 2ª Posição 8004A482 0001
Sempre ter Iron Goggles, Iron Armor, Iron Knuckles, Iron Sneakers na 3ª posição
.... 8004A483 0001
Sempre ter Cat Hood, Cat Suit, Cat Paws na 4ª posição 8004A484 0001
Sempre ter Ponytails, Dress, Slash Claws, High Tops na 5ª posição
.... 8004A485 0001
Sempre ter Sunglasses, Duck Float, Drill Arms, Duck Feet na 6ª posição
.... 8004A486 0001
Sempre ter Chicken Head, Rocking Horse, Chicken Wings, Bubby Socks na 7ª posição 8004A487 0001
Sempre ter Samurai Head, Shogun Kimono, Fans, High Heels na 8ª posição
.... 8004A488 0001
Sempre ter Clown Smile, Karate Ware, Boxing Gloves, Clogs na 9ª posição
.... 8004A489 0001
Sempre ter Gold Visor, Gold Armor, Gold Gloves, Gold Boots na 10ª posição
.... 8004A48A 0001

Códigos modificadores de Itens normais 2 [Nota 1]

Ter Knight Helmet, Dragon Head, Iron Goggles, Cat Hood, Pony Tails, Sunglasses, Chicken Head
.... 8008E570 00FF
Ter Samurai Head, Clown Smile, Gold Visor, Knight Armor, Dragon Mail, Iron Armo, Cat Suit 8008E571 00FF
Ter Dress, Duck Float, Rocking Horse, Shotun Kimono, Karate Ware, Gold Armor, Knight Sword 8008E572 00FF
Ter Dragon Gloves, Iron Nuckles, Cat Paws, Slash Claws, Drill Arms, Chicken Wings, Fans, Boxing Gloves
.... 8008E573 00FF
Ter Gold Gloves, Knight Shoes, Dragon Spikes, Iron Sneakers, Cat Paws, High Tops, Duck Feet 8008E574 00FF
Ter Bubby Socks, High Heels, Clogs, Gold Boots & 1ª-4ª Gold Cards (A-1)
.... 8008E575 00FF
Ter todos os itens normais combinados
.... 8108E570 FFFF
.... 8108E572 FFFF
.... 8108E574 FFFF
Ter todos os Gold Cards para..[Nota 1]
1ª-4ª (Green Garden-1)
.... 8008E575 00FF
5ª (Green Garden-1)
1ª-5ª (Green Garden-2)
1ª-2ª (Green Garden-3)
.... 8008E576 00FF
3ª-5ª (Green Garden-3)
1ª-5ª (Green Garden-4)
.... 8008E577 00FF
1ª-5ª (Blue Resort-1)
1ª-3ª (Blue Resort-2)
.... 8008E578 00FF
4ª-5ª (Blue Resort-2)
1ª-5ª (Blue Resort-3)
1ª (Blue Resort-4)
.... 8008E579 00FF
2ª-5ª (Blue Resort-4)
1ª-4ª (Red Mountain-1)
.... 8008E57A 00FF
1ª (Red Mountain-1)
1ª-5ª (Red Mountain-2)
1ª-2ª (Red Mountain-3)
.... 8008E57B 00FF
3ª-5ª (Red Mountain-3)
1ª-5ª (Red Mountain-4)
.... 8008E57C 00FF
1ª-5ª (White Glacier-1)
1ª-3ª (White Glacier-2)
.... 8008E57D 00FF
4ª-5ª (White Glacier-2)
1ª-5ª (White Glacier-3)
1ª (White Glacier-4)
.... 8008E57E 00FF
2ª-5ª (White Glacier-4)
1ª-4ª (Black Fortress-1)
.... 8008E57F 00FF
5ª (Black Fortress-1)
1ª-5ª (Black Fortress-2)
1ª-2ª (Black Fortress-3)
.... 8008E580 00FF
3ª-5ª (Black Fortress-3)
1ª-5ª (Black Fortress-4)
.... 8008E581 00FF
1ª-5ª (Rainbow Palace-1)
2ª-3ª (Rainbow Palace-2)
.... 8008E582 00FF
4ª-5ª (Rainbow Palace-2)
1ª-5ª (Rainbow Palace-3)
1ª (Rainbow Palace-4)
.... 8008E583 00FF
2ª-4ª (Rainbow Palace-4)
.... 8008E584 00FF

Ter todos Gold Cards combinados

8008E575 00FF   8108E576 FFFF
8108E578 FFFF   8108E57A FFFF
8108E57C FFFF   8108E57E FFFF
8108E580 FFFF   8108E582 FFFF
8008E584 00FF

Level Completado [Nota 1]

Green Garden-1 .... 8008E5DF 0001
Green Garden-2 .... 8008E5E3 0001
Green Garden-3 .... 8008E5E7 0001
Green Garden-4 .... 8008E5EB 0001
Blue Resort-1 .... 8008E5EF 0001
Blue Resort-2 .... 8008E5F3 0001
Blue Resort-3 .... 8008E5F7 0001
Blue Resort-4 .... 8008E5FB 0001
Red Mountain-1 .... 8008E5FF 0001
Red Mountain-2 .... 8008E603 0001
Red Mountain-3 .... 8008E607 0001
Red Mountain-4 .... 8006E60B 0001
White Glacier-1 .... 8008E60F 0001
White Glacier-2 .... 8008E613 0001
White Glacier-3 .... 8008E617 0001
White Glacier-4 .... 8008E61B 0001
Black Fortress-1 .... 8008E61F 0001
Black Fortress-2 .... 8008E623 0001
Black Fortress-3 .... 8008E627 0001
Black Fortress-4 .... 8008E62B 0001
Rainbow Palace-1 ...... 8008E62F 0001
Rainbow Palace-2 ...... 8008E633 0001
Rainbow Palace-3 ...... 8008E637 0001
Rainbow Palace-4 ...... 8008E63B 0001

Dígitos que acompanham os códigos modificadores de estágio

06 - In The Gutter Stage
07 - Sea Sick Stage
08 - Blizzard Battle Stage
09 - Lost At Sea Stage

Nota 1: Com esses códigos, para salvar o status deles, você precisa: 1) Vencer um nível ou 2) Vá para Custom e adicione ou remova alguns itens de bomberman então quando você sair, irá perguntar se você quer salvar.

Nota 2: Com esses códigos, eles mudarão pelo tipo de Custom que você escolheu. E você precisa ir para a próxima página e voltar, e eles serão mostrados e você poderá equipá-los.